

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR SIMBOL .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah .....	3
1.2.2. Rumusan Masalah .....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian .....	4
1.3.1. Maksud Penelitian .....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian .....	5
1.4. Kegunaan Penelitian .....	5
1.5. Batasan Masalah .....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	6
1.6.1. Lokasi Penelitian .....	6
1.6.2. Waktu Penelitian .....	7
1.7. Sistematika Penulisan .....	7

BAB II LANDASAN TEORI .....	10
2.1. Penelitian Terdahulu.....	10
2.2. Sistem .....	12
2.3. Informasi .....	13
2.4. Sistem Informasi.....	13
2.5. Data dan Informasi .....	13
2.6. Manajemen .....	14
2.7. Aset.....	14
2.8. Manajemen Aset.....	14
2.9. Manajemen Aset Sekolah.....	15
2.10. Internet .....	16
2.11. Website .....	16
2.12. XAMPP.....	16
2.13. PHP .....	17
2.14. CSS .....	17
2.15. Laravel Framework.....	17
2.16. Basis Data .....	18
2.17. MySQL .....	18
2.18. QR Code .....	19
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN .....	20
3.1. Objek Penelitian .....	20
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan .....	20
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	21

3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan .....	22
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	23
3.2.	Metode Penelitian.....	26
3.2.1.	Desain Penelitian.....	26
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data .....	26
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem .....	27
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i> .....	31
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	31
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i> .....	32
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i> .....	45
3.3.3.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan .....	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....		51
4.1.	Perancangan Sistem.....	51
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem .....	51
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	51
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan.....	52
4.2.	Perancangan <i>Database Diagram</i> .....	72
4.3.	Perancangan Antar Muka .....	73
4.3.1.	Struktur Menu .....	73
4.3.2.	Perancangan <i>Input</i> .....	75
4.3.3.	Perancangan <i>output</i> .....	79
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	85
4.5.	Pengujian .....	85

4.5.1.	Rencana Pengujian .....	85
4.5.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	86
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian .....	88
4.6.	Implementasi .....	89
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	89
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	89
4.6.3.	Implementasi Basis Data.....	90
4.6.4.	Implementasi Antar Muka.....	97
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program.....	101
4.6.6.	Penggunaan Program .....	108
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		120
5.1.	Kesimpulan.....	120
5.2.	Saran .....	121
DAFTAR PUSTAKA .....		122