

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi masalah	3
1.2.2. Rumusan masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud penelitian	5
1.3.2. Tujuan penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan praktis	6
1.4.2. Kegunaan akademis	6
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	7
1.6.1. Lokasi penelitian	8
1.6.2. Waktu penelitian	8
1.7. Sistematika Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu	12
2.2 Pengertian Sistem	13
2.3 Pengertian Informasi	13

2.4	Pengertian Sistem Informasi	14
2.5	Computer Based Test (CBT)	14
2.6	Pengertian Website	14
2.7	HTML	14
2.8	XAMPP	15
2.9	Database MySQL	15
2.10	PHP	15
2.11	CodeIgniter	16

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1	Objek Penelitian	17
3.1.1	Sejarah singkat perusahaan	17
3.1.2	Visi dan misi perusahaan	18
3.1.2.1	Visi	18
3.1.2.2	Misi	18
3.1.3	Sruktur organisasi perusahaan	20
3.1.4	Deskripsi tugas	21
3.2	Metode Penelitian	23
3.2.1	Desain penelitian	23
3.2.2	Jenis dan metode pengumpulan data	24
3.2.2.1	Sumber data primer	24
3.2.2.2	Sumber data sekunder	25
3.2.3	Metode pendekatan dan pengembangan sistem	25
3.2.3.1	Metode pendekatan sistem	25
3.2.3.2	Metode pengembangan sistem	26
3.2.3.3	Alat bantu analisis dan perancangan	27
3.2.4	Pengujian Softwere	29
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan	29
3.3.1	Use case diagram	30
3.3.1.1	Definisi aktor dan deskripsinya	31
3.3.1.2	Definisi usecase dan deskripsinya	31
3.3.1.3	Skenario use case	32
3.3.2	Activity diagram	35
3.3.3	Evaluasi yang sedang berjalan	38

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Perancangan Sistem.....	39
4.1.1	Tujuan perancangan sistem.....	39
4.1.2	Gambaran umum yang diusulkan.....	40
4.1.3	Perancangan sistem yang diusulkan.....	40
4.1.3.1	Use case diagram.....	40
4.1.3.1.1	Definisi aktor dan deskripsinya.....	41
4.1.3.1.2	Definisi use case dan deskripsinya.....	42
4.1.3.1.3	Skenario use case.....	42
4.1.3.2	Activity diagram.....	45
4.1.3.3	Class diagram.....	48
4.1.3.4	Sequence diagram.....	49
4.1.3.5	Deployment diagram.....	51
4.2	Perancangan Database Diagram.....	52
4.3	Perancangan Antar Muka.....	53
4.3.1	Struktur menu.....	53
4.3.2	Perancangan input.....	54
4.3.2.1	Perancangan kodifikasi.....	54
4.3.2.2	Perancangan interface input.....	55
4.3.3	Perancangan output.....	61
4.4	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	65
4.5	Pengujian.....	65
4.5.1	Rencana pengujian.....	65
4.5.2	Kasus dan hasil pengujian.....	67
4.5.3	Kesimpulan dan hasil pengujian.....	70
4.6	Implementasi.....	70
4.6.1	Implementasi perangkat lunak.....	70
4.6.2	Implementasi perangkat keras.....	70
4.6.3	Implementasi basis data.....	71
4.6.4	Implementasi antar muka.....	77
4.6.5	Implementasi instalasi program.....	79
4.6.6	Penggunaan program.....	82

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	89
5.2	Saran	89

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**