

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Penelitian

Kehadiran merupakan sesuatu yang wajib dilakukan dalam berbagai kegiatan seperti kegiatan kerja, rapat, kuliah, seminar, dan lain-lain. Dalam pekerjaan, kehadiran merupakan suatu parameter yang penting karena kehadiran dapat mempengaruhi terhadap kinerja pegawai dalam melaksanakan pekerjaan sehingga dapat menentukan hasil akhir dari setiap pegawai.

Mengenai permasalahan di Bengkel Yamaha Dipatiukur diantaranya yaitu bagaimana cara agar sistem penggunaan sidik jari dengan memakai sistem RFID (*Radio Frequency Identification*), penggunaan alat dengan sistem biometrik dapat diganti dengan sistem yang lain karena solusi tersebut dianggap kurang cocok diterapkan di Bengkel Yamaha Dipatiukur saat ini dikarenakan terdapat wabah *covid-19*

Dengan melihat beberapa penelitian yang telah dilakukan, muncul suatu ide untuk mengembangkan sistem kehadiran dengan menggunakan *QR Code* yang diakses oleh pegawai melalui perangkat bergerak atau aplikasi berbasis *web* untuk melakukan suatu kehadiran dalam pekerjaan di Bengkel Yamaha Dipatiukur. Dimana *QR Code* ditampilkan di layar atau dicetak oleh pegawai, selanjutnya pegawai yang mengikuti pekerjaan melakukan *scanning QR Code* tersebut melalui aplikasi pada perangkat bergerak. Informasi yang akan dikirim dalam kehadiran tersebut berisi informasi pegawai pada saat melakukan *scanning QR Code*. Informasi tersebut langsung dikirim ke basis data server setelah berhasil melakukan *scanning QR Code*.

1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. merubah sistem lama menjadi sistem yang baru, yang akan diterapkan untuk presensi pegawai.
2. membuat aplikasi berbasis *Web* pada sistem kehadiran pegawai dengan memanfaatkan teknologi *QR Code* yang dapat digunakan dalam kehadiran pegawai Bengkel Yamaha Dipatiukur untuk menghindari penyebaran wabah *covid-19*.

1.2.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengetahui prosedur untuk merancang aplikasi berbasis *Web* pada sistem kehadiran pegawai dengan memanfaatkan teknologi *QR Code* yang dapat digunakan dalam kehadiran pegawai Bengkel Yamaha Dipatiukur untuk menghindari penyebaran wabah *covid-19*.
2. Bagaimana mengetahui perancangan untuk merancang aplikasi berbasis *Web* pada sistem kehadiran pegawai dengan memanfaatkan teknologi *QR Code* yang dapat digunakan dalam kehadiran pegawai Bengkel Yamaha Dipatiukur untuk menghindari penyebaran wabah *covid-19*.
3. Bagaimana mengetahui perumusan perancangan untuk merancang aplikasi berbasis *Web* pada sistem kehadiran pegawai dengan memanfaatkan teknologi *QR Code* yang dapat digunakan dalam kehadiran pegawai Bengkel Yamaha Dipatiukur untuk menghindari penyebaran wabah *covid-19*.
4. Bagaimana mengetahui penerapan perancangan untuk merancang aplikasi berbasis *Web* pada sistem kehadiran pegawai dengan memanfaatkan teknologi *QR Code* yang dapat digunakan dalam kehadiran pegawai Bengkel Yamaha Dipatiukur untuk menghindari penyebaran wabah *covid-19*.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mengetahui prosedur untuk merancang aplikasi berbasis *Web* pada sistem kehadiran pegawai dengan memanfaatkan teknologi *QR Code* yang dapat digunakan dalam kehadiran pegawai Bengkel Yamaha Dipatiukur untuk menghindari penyebaran wabah *covid-19*.
2. Mengetahui perancangan untuk merancang aplikasi berbasis *Web* pada sistem kehadiran pegawai dengan memanfaatkan teknologi *QR Code* yang dapat digunakan dalam kehadiran pegawai Bengkel Yamaha Dipatiukur untuk menghindari penyebaran wabah *covid-19*.
3. Mengetahui perumusan perancangan untuk merancang aplikasi berbasis *Web* pada sistem kehadiran pegawai dengan memanfaatkan teknologi *QR Code* yang dapat digunakan dalam kehadiran pegawai Bengkel Yamaha Dipatiukur untuk menghindari penyebaran wabah *covid-19*.
4. Mengetahui penerapan perancangan untuk merancang aplikasi berbasis *Web* pada sistem kehadiran pegawai dengan memanfaatkan teknologi *QR Code* yang dapat digunakan dalam kehadiran pegawai Bengkel Yamaha Dipatiukur untuk menghindari penyebaran wabah *covid-19*.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk merancang sistem baru yang akan diterapkan agar menghindari penyebaran wabah *covid-19*.
2. Untuk membuat aplikasi berbasis *Web* pada sistem kehadiran pegawai dengan memanfaatkan teknologi *QR Code* yang dapat digunakan dalam kehadiran pegawai di Bengkel Yamaha Dipatiukur untuk menghindari penyebaran wabah *covid-19*.

1.4. Batasan Masalah

Penelitian ini memiliki batasan masalah agar penelitian bisa menjadi lebih fokus. Adapun batasan masalah dalam pembangunan aplikasi Absensi *QR Code* berbasis *web* ini adalah :

- 1) Aplikasi dibuat dengan mengimplementasikan teknologi *QR Code* yang berbasis *web* .
- 2) Informasi yang ditampilkan berupa informasi mengenai data pegawai yang bekerja di Bengkel Yamaha Dipatiukur.
- 3) Metode yang digunakan dalam pembangunan yaitu dengan menggunakan metode deskriptif.
- 4) Memberikan informasi kepada perusahaan sesuai dengan aturan jam kerja.

1.5. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.5.1. Lokasi Penelitian

- 1) Adapun lokasi penelitian dilakukan di jl.Dipatiukur no.75, Bandung, Jawa Barat, Indonesia. Yaitu, Bengkel Yamaha Dipatiukur.

1.5.2. Waktu Penelitian

No.	Deskripsi Kegiatan	Waktu Pelaksanaan																											
		Februari				Maret				April				Mei				Juni				Juli							
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
1	Persiapan/proposal	■	■	■	■																								
	Pengurusan perizinan					■	■	■	■																				
	Pengumpulan Data									■	■	■	■	■	■	■	■												
	Merancang System													■	■	■	■	■	■	■	■								
	Evaluasi dan analisis																	■	■	■	■	■	■	■	■				
2	Penyusunan skripsi																	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

Gambar 1.1 Waktu Penelitian

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang akan dikerjakan. Sistematika penulisan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I berisi tentang latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, dan sistematika penulisan dari penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab II berisi tentang tinjauan pustaka yang menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi Absensi absensi pegawai *Quick Response (QR CODE)* berbasis *Web*

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III ini menjelaskan tentang analisis masalah dalam perancangan aplikasi yang memaparkan tentang proses rumusan masalah, analisis kebutuhan fungsional dan non-fungsional, dan perancangan antarmuka yang menggambarkan rancangan aplikasi yang nantinya akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab IV berisi tentang pembahasan implementasi aplikasi dari analisis dan perancangan aplikasi yang telah dibuat dan disertai dengan pengujian aplikasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V berisi kesimpulan dan saran yang telah diperoleh dari proses pembuatan aplikasi. Kesimpulan dan saran ini berguna untuk pengembangan sistem selanjutnya.