

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi masalah dan rumusan masalah.....	3
1.2.1 Identifikasi masalah.....	3
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan tujuan masalah	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1 Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	6
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.7 Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
2.1 Penelitian Terdahulu	11
2.2 Pengertian Sistem	12
2.2.1 Karakteristik Sistem	14

2.3	Pengertian Informasi.....	16
2.3.1.	Nilai Informasi	16
2.3.2.	Siklus Informasi	16
2.3.3.	Kualitas Informasi	17
2.4.	Pengertian Sistem Informasi	19
2.5.	Pengertian penyewaan	19
2.6.	Pengertian UML	19
2.6	Kebutuhan Perangkat lunak	20
2.6.1	Visual Studio Code.....	20
2.6.2	Bootstrap.....	20
2.6.3.	Html	21
2.6.3.	Css	21
2.6.3.	PHP.....	21
2.6.3.	Javascript.....	22
2.6.3.	Mysql.....	22
2.6.3.	Xampp	23
2.7	Pengertian Futsal	23
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		24
3.8	Objek Penelitian	24
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	25
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	25
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	26
3.1.4.	Deskripsi Tugas	26
3.2.	Metode Penelitian	27
3.2.1.	Desain Penelitian	27
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	27
3.2.2.1.	Sumber Data Primer	28
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	28
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	28
3.2.3.1.	Metode Pendekatan Sistem.....	28

3.2.3.2.	Metode Pengembangan Sistem	29
3.2.3.3.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan	30
3.2.4.	Pengujian Software.....	32
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	33
3.3.1.	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	33
3.3.2.	Use Case Diagram	35
3.3.2.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya	35
3.3.2.2.	Definisi Use Case dan Deskripsinya.....	36
3.3.3.	Skenario Use Case	37
3.3.4.	Activity Diagram.....	40
3.3.5.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....	41
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	46
4.1	Perancangan Sistem.....	46
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem	46
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan	47
4.1.3	Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	47
4.1.3.1	Use Case Diagram	50
4.1.3.2	Activity Diagram.....	51
4.1.3.3	Class Diagram.....	51
4.1.3.4	Sequence Diagram	52
4.1.3.5	Deployment Diagram	57
4.2	Perancangan Database	61
4.3	Perancangan Antar Muka.....	61
4.2.1	Struktur Menu	69
4.2.2.	Perancangan Input	69
4.2.3	Perancangan output	63
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	63
4.4	Pengujian.....	63
4.4.1	Rencana Pengujian	64
4.4.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	64
4.4.3	Kesimpulan dan Hasil Pengujian	67

4.5	Implementasi	69
4.5.1	Implementasi Perangkat Lunak	70
4.5.2	Implementasi Perangkat Keras	71
4.5.3	Implementasi Basis Data	72
4.5.4	Implementasi Antar Muka	75
4.5.5	Implementasi Instalasi Program	75
4.5.6	Penggunaan Program	76
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		89
5.1	Kesimpulan	89
5.2	Saran	89
DAFTAR PUSTAKA.....		90

