

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	5
1.2.1. Identifikasi masalah	5
1.2.2. Rumusan Masalah	6
1.3. Maksud dan Tujuan	6
1.3.1. Maksud	7
1.3.2. Tujuan	7
1.4. Kegunaan Penelitian	7
1.4.1. Kegunaan Praktis	7
1.4.2. Kegunaan Akademis	8
1.5. Batasan Masalah	8
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	9
1.6.1. Lokasi Penelitian	9
1.6.2. Waktu Penelitian	9
1.7. Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1. Penelitian Terdahulu	12
2.2. Teori Dasar	15
2.2.1. Pengertian Sistem Informasi	15
2.2.2. Kepegawaian	15
2.2.3. <i>Website</i>	17

2.2.4.	Metode Pengembangan <i>Prototype</i>	17
2.2.5.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	19
2.2.6.	Basis Data dan DBMS	23
2.2.7.	<i>Testing</i> Perangkat lunak	24
2.3.	<i>Software</i> yang Digunakan	25
2.3.1	Pemrograman PHP	26
2.3.2.	Boostrap	26
2.3.3.	XAMPP	27
2.3.4.	Database MySQL	28
2.3.5.	<i>Framework Codeigniter</i>	30
2.3.6.	<i>Visual Studio Code</i>	30
BAB III METODE DAN OBJEK PENELITIAN		32
3.1.	Objek Penelitian	32
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	32
3.1.2.	Visi Dan Misi Perusahaan.....	33
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	33
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	34
3.2.	Metode Penelitian.....	34
3.2.1.	Desain Penelitian.....	35
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	35
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	36
3.2.4.	Alat bantu analisis dan perancangan	39
3.2.5.	Pengujian <i>software</i>	41
3.3.	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	42
3.3.1.	Use Case Diagram.....	43
3.3.2.	Activity Diagram.....	53
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	57
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		60
4.1.	Perancangan Sistem.....	60
4.1.2.	Tujuan Perancangan Sistem	60
4.1.3.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	60
4.1.4.	Perancangan Sistem yang Diusulkan	62

4.2.	Perancangan Database	82
4.3	Perancangan Antar Muka	83
4.3.1.	Struktur Menu	83
4.3.2.	Perancangan Input	85
4.3.3.	Perancangan Output	90
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan	90
4.5.	Pengujian	91
4.5.1.	Rencana Pengujian	92
4.5.2.	Kasus dan Hasil Pengujian	92
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	97
4.6.	Implementasi	98
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak	98
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras	99
4.6.3.	Implementasi Basis Data	99
4.6.4.	Implementasi Antarmuka	102
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program	104
4.6.6.	Penggunaan Program	109
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	123
5.1	Kesimpulan	123
5.2	Saran	124
DAFTAR PUSTAKA	125
LAMPIRAN	129