

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
ABSTRAK	iv
ABSTACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	x
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	2
1.2.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	2
1.3.1. Maksud Penelitian	2
1.3.2 Tujuan Penelitian	2
1.4. Kegunaan Penelitian	3
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	3
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	3
1.5. Batasan Masalah	3
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	4
1.6.1. Lokasi Penelitian	4
1.6.2. Waktu Penelitian	4
1.7. Sistematika Penulisan	5
BAB II	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Penelitian Terdahulu	6
2.2. Definisi.....	6
2.2.1. Konsep Dasar Sistem.....	6
2.2.2. Konsep Dasar Informasi.....	7

2.2.3. Pengertian Sistem Informasi	7
2.2.4. Pengertian Koperasi	7
2.2.5. Pengertian Simpanan	7
2.2.6. Pengertian Pinjaman	8
2.3. Piranti Pendukung	8
2.3.1. Perangkat Keras	8
2.3.2. Perangkat Lunak	8
BAB III	10
OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....	10
3.1. Objek Penelitian	10
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	10
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	11
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....	12
3.1.4. Deskripsi Tugas	12
3.2 Metode Penelitian	12
3.2.1. Desain Penelitian	13
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	13
3.2.2.1. Sumber Data Primer	13
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	14
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	14
3.2.3.1. Metode pendekatan sistem	14
3.2.3.2. Metode pengembangan sistem	14
BAB IV	29
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	29
4.1. Perancangan Sistem	29
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	29
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	29
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan.....	30
4.1.3.1. <i>Use case</i> Diagram	30
4.1.3.2. Activity Diagram	37
4.1.3.3. Class Diagram	45
4.1.3.4 Sequence Diagram	45
4.1.3.5 Deployment Diagram	50
4.2. Perancangan Database Diagram.....	51
4.2.1 Normalisasi	51

4.2.2. Relasi Tabel.....	52
4.3. Perancangan Antar Muka.....	52
Perancangan antar muka merupakan suatu tahapan agar aplikasi yang dibuat lebih mudah untuk digunakan. Perancangan antar muka membahas mengenai struktur menu, perancangan input & output yang akan digunakan.....	52
4.3.1. Struktur menu	53
4.3.3. Perancangan Output	57
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	59
BAB V.....	78
KESIMPULAN DAN SARAN.....	78
5.1 Kesimpulan	78
5.2 Saran.....	78
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN.....	80