

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR SIMBOL	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.7. Sistematika Penelitian	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Penelitian Terdahulu.....	10
2.2. Teori Dasar	12

2.2.1.	Pengertian Sistem.....	12
2.2.2.	Pengertian Informasi	14
2.2.3.	Pengertian Sistem Informasi	16
2.2.4.	Pengertian Akademik.....	17
2.2.5.	Pengertian Sistem Informasi Akademik.....	18
2.2.6.	Metode Pengembangan <i>Prototype</i>	18
2.2.7.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	20
2.2.8.	Basis Data dan DBMS	25
2.2.9.	<i>Testing</i> Perangkat Lunak.....	26
2.3.	Teknologi dan Perangkat Lunak yang Digunakan	29
2.3.1.	Pemrograman <i>Node.js</i>	29
2.3.2.	<i>Cascading style sheet (CSS)</i>	31
2.3.3.	<i>Vue.js</i>	31
2.3.4.	<i>Material Design Framework CSS</i>	33
2.3.5.	<i>Database MySQL</i>	33
2.3.6.	<i>Git</i>	34
2.3.7.	Konsep <i>Restful API</i>	34
BAB III	OBJEK DAN METODE PENELITIAN	35
3.1.	Objek Penelitian	35
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	35
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	36
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	36
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	37
3.2.	Metode Penelitian.....	40
3.2.1.	Desain Penelitian.....	40

3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	41
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	41
3.2.4.	Pengujian <i>Software</i>	45
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	45
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	48
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	59
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang Berjalan.....	65
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	69
4.1.	Perancangan Sistem.....	69
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	69
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	70
4.1.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan	70
4.2.	Perancangan <i>Database Diagram</i>	131
4.2.1.	Normalisasi	131
4.2.2.	ERD.....	137
4.2.3.	Relasi Tabel.....	137
4.3.	Perancangan Antar Muka	138
4.3.1.	Struktur Menu	138
4.3.2.	Perancangan <i>Input</i>	141
4.3.3.	Perancangan <i>Output</i>	159
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	171
4.5.	Pengujian	171
4.5.1.	Rencana Pengujian.....	171
4.5.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	176
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	211

4.6.	Implementasi	211
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	211
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	212
4.6.3.	Implementasi Basis Data.....	212
4.6.4.	Implementasi Antar Muka	226
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program.....	231
4.6.6.	Penggunaan Program	250
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	271
5.1.	Kesimpulan.....	271
5.2.	Saran.....	271
DAFTAR PUSTAKA	273	
LAMPIRAN		