

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Semakin berkembangnya zaman pada saat ini, teknologi informasi dan komunikasi berperan penting di dalam kehidupan. Teknologi informasi sudah menjadi fasilitas utama untuk berbagai kegiatan, dan salah satunya berdampak dibidang pendidikan dan mengalami perubahan yang mempengaruhi aktifitas belajar mengajar. Perkembangan teknologi dan informasi dari tahun ke tahun sangat pesat. Kelebihan adanya teknologi informasi yang sudah berkembang pesat ini bisa melaksanakan kegiatan proses belajar mengajar tanpa harus bertatap muka secara langsung didalam kelas. Maksudnya adalah, pelajar tidak harus mengikuti pembelajaran secara langsung (tatap muka) di satu tempat yang sama, tetapi di lokasi yang berbeda dan melakukan proses belajar mengajar dengan interaksi jarak jauh. Melihat perkembangan teknologi, pembelajaran tatap muka secara langsung bisa dilakukan secara pembelajaran jarak jauh lebih ke arah berbasis Learning Management System. Hal ini dilakukan dengan mempergunakan akses internet dan media seperti software, hardware, dan multimedia interaktif lainnya yang disupport oleh jejaring internet. Pembelajaran *online* atau biasa dikenal pembelajaran jarak jauh merupakan suatu metode pembelajaran dimana proses pengajaran terjadi secara terpisah dari proses belajar sehingga komunikasi antara tenaga pengajar dengan dan peserta didik harus difasilitasi media elektronik, dan media-media yang lain (Moore,1973). [2]

SMA Negeri 1 Sumpiuh yang beralamat di Jl. Raya Barat No. 95 Sumpiuh, Banyumas adalah salah satu sekolah yang memiliki tiga program jurusan (ipa, ips, budaya dan bahasa). Dalam upaya meningkatkan sumber daya manusia (SDM) dan membutuhkan efektivitas terhadap informasi pembelajaran khususnya bagi siswa dan guru di SMA Negeri 1 Sumpiuh dalam proses pembelajaran. Namun pada saat ini dengan adanya pandemi virus (*covid -19*) di Indonesia sehingga semua aktivitas *offline* pada sekolah digantikan secara online. Untuk mengurangi penyebaran wabah virus (*covid -19*) semakin luas, maka SMA Negeri 1 Sumpiuh mengupayakan aktivitas presensi, kelas, hasil nilai dilakukan dirumah dan bisa diakses secara *online*. Permasalahan yang muncul saat ini pada proses pembelajaran pada SMA Negeri 1 Sumpiuh adalah 1). belum adanya suatu media sistem *informasi* dari sekolah yang digunakan siswa dan guru dalam hal proses (presensi, kelas online, nilai), 2). Belum adanya sistem presensi secara otomatis, 3) Belum adanya sistem pemberian materi tugas dan hasil tugas siswa secara online dari sekolah yang digunakan siswa dan guru dengan satu media yang tetap, 4). Belum adanya sistem menampilkan hasil nilai secara online dari sekolah untuk siswa.

Dalam hal ini penulis akan membuat sistem informasi pembelajaran *online*. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu proses pembelajaran. Berdasarkan permasalahan yang sudah dibahas diatas, maka dibutuhkannya suatu sistem yang memudahkan dalam melakukan aktivitas tersebut. Hal yang dilakukan yaitu merancang sebuah sistem informasi pembelajaran *online* berbasis learning management system dengan harapan mampu mempermudah proses kegiatan pembelajaran pada siswa dan guru.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka penulis dapat mengajukan judul **“SISTEM INFORMASI PEMBELAJARAN *ONLINE* BERBASIS LEARNING MANAGEMENT SYSTEM PADA SMA NEGERI 1 SUMPIUH”**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Adapun indentifikasi dan rumusan masalah dalam penelitian ini.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Inti dari identifikasi masalah berdasarkan uraian latar belakang diatas adalah sebagai berikut:

1. Belum adanya suatu media pembelajaran *online* yang dikelola sekolah yang digunakan siswa dan guru dalam hal proses belajar mengajar. Hal tersebut terjadi karena kondisi saat ini sedang terjadinya pandemi virus (*covid -19*) sehingga aktivitas kegiatan belajar mengajar secara *offline* tidak bisa dilaksanakan.

2. Belum adanya sistem presensi siswa tanpa harus menggunakan media tulis tangan, sehingga harus menghitung kehadiran siswa satu persatu.

3. Belum adanya sistem pemberian materi dan pengumpulan tugas dari sekolah yang digunakan siswa dan guru dalam pembelajaran secara online. Sehingga media pemberian materi dan pengumpulan tugas berganti-ganti.

4. Belum adanya sistem menampilkan nilai siswa secara online, sehingga siswa harus datang langsung kesekolah mengambil nilai secara langsung.

1.2.2. Rumusan Masalah

Inti dari rumusan masalah berdasarkan uraian identifikasi masalah diatas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sistem informasi pembelajaran *online* pada SMA Negeri 1 Sumpiuh, yang dapat diterapkan pada kondisi yang terjadi saat ini (pandemi virus *covid* -19)?
2. Bagaimana membuat sistem presensi seara otomatis sehingga tidak perlu menggunakan media tulus tangan?
3. Bagaimana membuat sistem mengumpulkan hasil tugas siswa kepada guru dengan satu media pembelajaran?
4. Bagaimana menampilkan hasil nilai raport siswa secara online?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian yang diharapkan bisa memberikan dampak positif bagi semua pihak yang berkaitan.

1.3.1. Maksud Penelitian

Adapun maksud dalam penulisan penelitian ini adalah membantu SMA Negeri 1 Sumpiuh pada aktivitas kegiatan pembelajaran antara siswa dan guru yang akan dilakukan secara online pada aktivitas presensi, kelas online, nilai raport. Sehingga bisa memaksimalkan kegiatan pembelajaran dengan baik.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian adalah sebagai adalah membangun suatu sistem informasi pembelajaran *online* berbasis *learning management system* pada SMA

Negeri 1 Sumpiuh, yang diharapkan dapat menyelesaikan suatu masalah yang terjadi saat ini karena pandemi virus (*covid -19*). Sehingga kegiatan aktivitas *offline* bagi siswa dan guru dalam proses presensi, kelas online, dan nilai dilaksanakan secara *online*.

1.4.Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan penelitian yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

1. Bagi Penulis

Dengan melakukan penelitian dan membuat sebuah Sistem Informasi Pembelajaran *Online* Berbasis *Learning Management System* maka penulis dapat memanfaatkan kesempatan ini untuk mengimplementasikan ilmu yang sudah didapatkan selama perkuliahan di Universitas Komputer Indonesia.

2. Bagi Sma Negeri 1 Sumpiuh

Dengan hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu aktivitas di SMA Negeri 1 Sumpiuh sehingga dapat melakukan pekerjaan lebih maksimal dalam menghasilkan data informasi.

3. Bagi Pembaca

Digunakan sebagai referensi bagi penelitian selanjutnya yang berhubungan dengan Sistem Informasi Pembelajaran *Online* Berbasis *Learning Management Sytem*.

1.5. Batasan Masalah

Berdasarkan kondisi saat ini sedang terjadinya pandemi virus (*covid -19*) di indonesia sedang meningkat, oleh karena itu batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Melakukan penelitian di ruang lingkup SMA Negeri 1 Sumpiuh pada aktivitas kegiatan presensi, kelas *online*, dan nilai raport.

2. Sistem ini belum adanya import data banyak untuk diinput pada data siswa, guru, kelas, dan mata pelajaran.

3. Di sistem ini siswa hanya dapat melakukan presensi secara otomatis pada menu jadwal kelas yang dibuat oleh guru.

4. Jadwal pembelajaran yang dibuat guru untuk siswa hanya digunakan satu kali pembelajaran.

5. Sistem pada jadwal kelas digunakan oleh siswa untuk proses kegiatan pembelajaran untuk mendownload materi, tugas, dan mengunggah hasil tugas siswa.

6. Guru hanya menginput hasil nilai siswa yang sudah diolah untuk ditampilkan pada akun siswa.

7. Hasil nilai raport hanya menampilkan nilai siswa berdasarkan kehadiran, tugas, PTS dan PAS.

8. Sistem ini hanya digunakan oleh siswa dan guru per kelas di SMA Negeri 1 Sumpiuh.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun lokasi dan waktu yang dalam perancangan sistem informasi ini adalah sebagai berikut:

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian adalah tempat atau objek untuk diadakan suatu penelitian. Lokasi penelitian penulis yang diambil ada di SMA Negeri 1 Sumpiuh Jl. Raya Barat No. 95 Sumpiuh, Banyumas, Jawa Tengah.

1.6.2. Waktu Penelitian

Adapun waktu dalam pembuatan penelitian ini adalah.

Tabel 1. 1 Waktu Penelitian

No	Kegiatan	Tahun 2021															
		April				Mei				Juni				July			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	System Engginering																
2	Analyst																
3	Desaign																

4	Coding																		
5	Testing																		
6	Maintenance																		

1.7. Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan pembahasan agar dapat dimengerti dan tersusun sistematis, maka penulis menguraikan masing-masing bab yang berisi hal-hal pokok sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, metodologi penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang uraian teori konsep yang disusun secara sistematis yang digunakan untuk acuan merancang sistem informasi yang akan dibuat.

BAB III : OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

Berisi tentang mengemukakan metodologi penelitian yang dilakukan penulis untuk menguraikan gambaran dari metodologi penelitian dan analisis dari semua permasalahan yang akan diselesaikan di penelitian ini yaitu, Sistem Informasi Pembelajaran Online Berbasis *Learning Management System*.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi pembahasan tentang implementasi sistem yang sudah dibuat secara keseluruhan, serta menampilkan hasil dari tahap analisis sampai dengan tahap implementasi dari perancangan Sistem Informasi Pembelajaran Online Berbasis *Learning Management System*.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang kesimpulan dan saran dari sistem informasi pembelajaran online berbasis learning management system yang sudah dibuat.