

# DAFTAR ISI

## LEMBAR PENGESAHAN

## PERNYATAAN KEASLIAN

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	2
1.2.1 Identifikasi Masalah .....	2
1.2.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.3.1. Maksud Penelitian.....	3
1.3.2. Tujuan Penelitian .....	4
1.4. Kegunaan Penelitian .....	4
1.4.1. Kegunaan Praktis .....	4
1.4.1.1 Kegunaan Akademis .....	5
1.5. Batasan Masalah .....	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	6
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	6
1.6.2. Waktu Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>9</b>
2.1 Penelitian Terdahulu .....	9
2.2 Konsep Dasar Sistem .....	11
2.3 Konsep Dasar Informasi .....	13
2.3.1 Definisi Data .....	14
2.3.2 Definisi Informasi .....	15
2.3.3 Kualitas Informasi.....	16
2.3.4 Siklus Informasi .....	17

2.4	E-Commerce .....	17
2.4.1	Sejarah perkembangan E-Commerce.....	17
2.4.2	Klasifikasi E-Commerce.....	18
2.4.3	Kelebihan E-Commerce.....	19
2.5	Pengertian Penjualan.....	20
2.5.1	Pengertian Sistem Informasi Penjualan .....	21
2.6	Pemrograman PHP.....	21
2.7.1	Framework Laravel.....	21
2.8	XAMPP.....	22
2.9	Boostrap .....	22
2.9.1	MySQL .....	23
<b>BAB III</b>	<b>.....</b>	<b>24</b>
3.1	Objek Penelitian.....	24
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan .....	24
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	25
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan .....	26
3.1.4	Deskripsi Tugas .....	27
3.2	Metode Penelitian .....	30
3.2.1	Desain Penelitian .....	31
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	31
3.2.2.1	Sumber Data Primer.....	31
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder .....	32
3.1.1	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	32
3.1.1.1	Metode Pendekatan Sistem.....	33
3.1.1.2	Metode Pengembangan Sistem.....	33
3.1.1.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	34
3.2	Pengujian Software .....	36
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan .....	37
3.3.1	Use Case Diagram.....	37
3.3.1.1.	Definisi Aktor dan Deskripsinya .....	38
3.3.1.2.	Definisi Use Case dan Deskripsinya.....	38
3.3.1.3.	Skenario Use Case .....	39
3.3.2	Activity Diagram .....	42
3.3.3.	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	45
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	<b>.....</b>	<b>48</b>
4.1	Perancangan Sistem .....	48
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem.....	48
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan .....	48
4.1.3	Perancangan Prosedur yang diusulkan.....	48
4.1.3.1	Use Case Diagram.....	49

4.1.3.2.	Activity Diagram .....	55
4.1.3.3	Class Diagram.....	58
4.1.3.4.	Sequence Diagram .....	59
4.1.3.5.	Deployment Diagram.....	63
4.2	Perancangan Database Diagram .....	64
4.3	Perancangan Antar Muka.....	64
4.3.1	Struktur Menu .....	65
4.3.2	Perancangan Input.....	67
4.3.2.1	Perancangan Kodifikasi .....	67
4.3.2.2.	Perancangan Interface Input .....	67
4.3.3	Perancangan Output .....	74
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan .....	75
4.5	Pengujian.....	76
4.5.1.	Rencana Pengujian.....	76
4.5.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	77
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	83
4.6.	Implementasi.....	83
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras .....	84
4.6.3	Implementasi Basis Data.....	84
4.6.4.	Implementasi antar muka .....	89
4.6.5	Implementasi Instalasi Program.....	92
<b>BAB V</b>	.....	<b>104</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b>	.....	<b>104</b>
5.1	Kesimpulan .....	104
5.2	Saran .....	104
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>105</b>
<b>LAMPIRAN</b>	.....	<b>107</b>