

DAFTAR ISI

ABSTRAK	2
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	5
1.2.1. Identifikasi Masalah	5
1.2.2. Rumusan Masalah	6
1.3. Maksud Dan Tujuan.....	6
1.3.1. Maksud Penelitian.....	6
1.3.2. Tujuan Penelitian	6
1.4. Kegunaan Penelitian.....	7
1.4.1. Kegunaan Praktis	7
1.4.2. Kegunaan Akademis	7
1.5. Batasan Masalah.....	8
1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian.....	9
1.7. Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	12
2.1. Penelitian Terdahulu	12
2.2. Teori-teori Dasar	14
2.2.1. Sistem Informasi	14
2.2.2. Pemesanan.....	15
2.2.3. Aplikasi <i>Website</i>	15
2.2.4. Unified Modeling Language (UML).....	16
2.2.5. Basis Data dan <i>Database Management System</i> (DBMS)	19
2.2.6. <i>Testing</i> Perangkat Lunak.....	20

2.3. Software yang Digunakan	22
2.3.1. Pemrograman PHP	22
2.3.2. <i>Cascading style sheet (CSS)</i>	23
2.3.3. <i>Framework Bootstrap</i>	23
2.3.4. Xampp	24
2.3.5. <i>Database MySQL</i>	25
2.3.6. <i>Visual Studio Code</i>	26
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	27
3.1. Objek Penelitian	27
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	27
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....	28
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	28
3.1.4. Deskripsi Tugas.....	29
3.2. Metode Penelitian.....	30
3.2.1. Desain Penelitian.....	30
3.2.2. Jenis dan Metode Penelitian.....	31
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	32
3.2.4. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	35
3.2.5. Pengujian <i>Software</i>	37
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	38
3.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	40
3.3.2. <i>Activity Diagram</i>	47
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	53
4.1 Perancangan Sistem	53
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	53
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	53
4.1.3. Perancangan Sistem Yang Diusulkan	55
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	97
4.3. Perancangan Antarmuka	99
4.3.1. Struktur Menu	100
4.3.2. Perancangan <i>Input</i>	102

4.3.3. Perancangan Output	108
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan.....	109
4.5. Pengujian.....	110
4.5.1. Rencana Pengujian	111
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....	111
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	119
4.6. Implementasi	120
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak.....	120
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras.....	121
4.6.3. Implementasi Basis Data.....	122
4.6.4. Implementasi Antarmuka	125
4.6.5. Implementasi Instalasi Program.....	129
4.6.6. Penggunaan Program	132
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	147
5.1. Kesimpulan	147
5.2. Saran.....	147
DAFTAR PUSTAKA	149