

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ariesto Hadi Sutopo, Multimedia Interaktif dengan Flash. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2003.
- [2] M. Drs.Bambang Warsita, Teknologi Pembelajaran Landasan & Aplikasinya,Jakarta: Rineka Cipta, 2008.
- [3] Siska Komala Sari, “Analisis dan Pemodelan Proses Bisnis Prosedur Pelaksanaan Proyek Akhir Sebagai Alat Bantu Identifikasi Kebutuhan Sistem,” Infotel, vol. VII, no. 2, pp. 143-151,2015.
- [4] M. Shalahuddin dan Rosa A.S, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika, 2015.
- [5] Prof. Dr. Sugiyono, Metodologi Penelitian Bisnis, Bandung: Alfabeta, 2008.
- [6] Roedavan Rickman, UNITY Tutorial Game Engine. Bandung: Informatika, 2016.
- [7] Herny Februariyanti dan Eri Zuliarso, “Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik," Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK, Volume 17, No.2, Juli 2012.
- [8] B. Sunarfrihantono, PHP Dan MySQL Untuk Web, Yogyakarta: Andi Yogyakarta, 2002.