

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Profil CV. BUBBLEDEV	10
2.1.1 Logo Perusahaan.....	10
2.1.2 Visi Dan Misi CV. BubbleDev	11
2.1.3 Struktur Organisasi	12
2.1.4 Struktur Organisasi Proyek.....	13
2.1.5 Deskripsi Tugas dan Tanggung Jawab	15
2.2 Landasan Teori	18
2.2.1 Sistem Informasi	18
2.2.2 Manajemen Proyek	20
2.2.3 Manajemen Sumber Daya Manusia.....	20
2.2.3.1 Perencanaan Organisasi	21
2.2.3.2 Akuisisi Staf Proyek	22
2.2.3.3 Pengembangan Tim	22
2.2.4 RACI Chart.....	22
2.2.5 Organizational Breakdown Structure (OBS).....	23
2.2.6 Resource constraints Schedule	24
2.2.7 Bagan Air (<i>Flowmap</i>)	24
2.2.8 Entity Relationship Diagram (ERD).....	25

2.2.9 Diagram konteks	25
2.2.10 Data Flow Diagram (DFD).....	25
2.2.11 Spesifikasi Proses	26
2.2.12 Kamus Data	26
2.2.13 Basis Data (<i>Database</i>)	26
2.3 Tools yang digunakan.....	27
2.3.1 HTML (Hyper Text Markup Language).....	27
2.3.2 PHP (Hypertext Preprocessor).....	27
2.3.3 CSS (Cascading Style Sheet).....	28
2.3.4 MySQL	28
2.3.5 Website	28
2.4 Pengujian Perangkat Lunak	29
2.4.1 Pengujian <i>BlackBox</i>	30
2.4.2 Pengujian Beta	30
2.4.3 State of Art.....	31
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	39
3.1 Analisis Sistem	39
3.1.1 Analisis Masalah.....	39
3.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	39
3.1.2.1 Prosedur Perencanaan Proyek.....	40
3.1.2.2 Prosedur Pengorganisasian Proyek.....	43
3.1.2.3 Prosedur Pembagian Tugas Proyek	45
3.1.2.4 Prosedur Pelaksanaan Proyek	47
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis	49
3.1.3.1 Analisis Aturan Bisnis yang Sedang Berjalan	49
3.1.3.2 Analisis Aturan Bisnis yang Akan Dibangun	49
3.1.4 Studi Kasus Penelitian	50
3.1.5 Model Sistem Informasi Manajemen.....	52
3.1.6 Proses Work Breakdown Structure (WBS)	54
3.1.7 Proses Manajemen Sumber Daya Manusia Proyek	58
3.1.7.1 Perencanaan Organisasional menggunakan metode <i>Organizational Breakdown Structure</i> (OBS), dan <i>Responsible Accountable Consulted Informed</i> (RACI).....	59
3.1.7.1.1 Metode <i>Organizational Breakdown Structure</i> (OBS).....	59
3.1.7.1.2 Metode <i>Responsible Accountable Consulted Informed</i> (RACI)	62
3.1.7.2 Pengelolaan sumber daya manusia proyek dengan metode <i>Resource-Constrained Schedule</i>	69
3.1.7.2.1 Identifikasi Tenaga Kerja	70

3.1.7.2.2	Metode <i>Resource-Constrained Schedule</i>	74
3.1.8	Analisis Pengkodean.....	97
3.1.9	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	98
3.1.9.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	98
3.1.9.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	99
3.1.9.3	Analisis Pengguna	100
3.1.10	Analisis Kebutuhan Fungsional	101
3.1.10.1	Analisis Basis Data	101
3.1.10.2	Diagram Konteks	104
3.1.10.3	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	106
3.1.10.4	Spesifikasi Proses	217
3.1.10.5	Kamus Data	231
3.2	Perancangan Sistem	237
3.2.1	Perancangan Data	237
3.2.1.1	Skema Relasi	237
3.2.1.2	Struktur Tabel	239
3.2.2	Struktur Menu	246
3.2.2.1	Struktur Menu Administrator	246
3.2.2.2	Struktur Menu Pegawai	247
3.2.2.3	Struktur Menu Manajer Proyek	247
3.2.2.4	Struktur Menu Pelanggan	248
3.2.3	Perancangan Antar Muka	249
3.2.3.1	Perancangan Antarmuka Login	249
3.2.3.2	Perancangan Antarmuka Administrator	250
3.2.3.3	Perancangan Antarmuka Pegawai	266
3.2.3.4	Perancangan Antarmuka Pelanggan	268
3.2.3.5	Perancangan Antarmuka Manajer Proyek	270
3.2.4	Perancangan Pesan.....	303
3.2.5	Perancangan Semantik.....	303
3.2.6	Perancangan Prosedural.....	306
3.2.6.1	Prosedural Login.....	306
3.2.6.2	Prosedural Tambah Data.....	307
3.2.6.3	Prosedural Ubah Data	307
3.2.6.4	Prosedural Hapus Data	308
3.2.6.5	Prosedural Perencanaan Organisasional	309
3.2.6.6	Prosedural Penjadwalan dan Pengelolaan	311
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM		312

4.1 Implementasi Sistem.....	312
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	312
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	312
4.1.3 Implementasi Basis Data	313
4.1.4 Implementasi Antarmuka.....	321
4.2 Pengujian	223
4.2.1 Pengujian Black Box	223
4.2.1.1 Skenario Pengujian <i>Black Box</i>	223
4.2.1.2 Kasus dan Pengujian <i>Black Box</i>	224
4.2.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	270
4.2.2 Pengujian Beta	270
4.2.2.1 Wawancara Pengguna.....	271
4.2.2.1.1 Wawancara Pelanggan.....	271
4.2.2.1.2 Wawancara Manajer Proyek.....	272
4.2.2.1.3 Wawancara Administrator.....	273
4.2.2.1.4 Wawancara Pegawai.....	274
4.2.2.2 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta	275
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	277
5.1 Kesimpulan	277
5.2 Saran	277
DAFTAR PUSTAKA	279