

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. S. Prasetyono, *Buku Lengkap Grafologi*. Yogyakarta: DIVA Press, 2016.
- [2] O. Marthatiyanda, I. Maliki, J. D. No, K. Bandung, and J. Barat, “Pengenalan Tanda Tangan Menggunakan Histogram Of Oriented Gradient dan Smooth Support Vector Machine,” *Skripsi UNIKOM*, no. 112.
- [3] A. S. Hamdi and E. Bahruddin, *METODE PENELITIAN KUANTITATIF APLIKASI DALAM PENDIDIKAN*. DEEPUBLISH, 2012.
- [4] I. Binanto, “ANALISA METODE CLASSIC LIFE CYCLE ( WATERFALL ) UNTUK PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK MULTIMEDIA Abstrak,” pp. 1–6, 2014.
- [5] M. Fadhilla, M. R. A. Saf, and D. S. S. Sahid, “Pengenalan Kepribadian Seseorang Berdasarkan Pola Tulisan Tangan Menggunakan Jaringan Saraf Tiruan,” *J. Nas. Tek. Elektro dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 3, 2017, doi: 10.22146/jnteti.v6i3.340.
- [6] N. Nafi’iyah, “Algoritma Kohonen dalam Mengubah Citra Graylevel Menjadi Citra Biner,” *J. Ilm. Teknol. Inf. Asia*, vol. 9, no. 2, pp. 49–55, 2015.
- [7] C. T. Utari, “Implementasi Algoritma Run Length Encoding Untuk Perancangan Aplikasi Kompresi Dan Dekompresi File Citra,” *J. TIMES*, vol. V, no. 2, pp. 24–31, 2016.
- [8] M. Kamal and R. S. Basuki, “Deteksi Tepi Menggunakan Algoritma Canny,” *J. Tek. Inform.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–13, 2017.
- [9] A. Ambarwati, R. Passarella, and Sutarno, “Segmentasi Citra Digital Menggunakan Thresholding Otsu untuk Analisa Perbandingan Deteksi Tepi,” *Annu. Res. Semin. 2016*, vol. 2, no. 1, pp. 216–226, 2016.
- [10] J. Ilmiah, I. Komputa, B. P. Utama, K. K. Purnamasari, and J. D. Bandung, “Support Vector Machine Dalam Sistem Pendeteksi Kepribadian Berdasarkan Pola Tanda Tangan,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 7,

2018.

- [11] K. Yudhistiro, “Menghitung Obyek 2D Menggunakan Connected Component,” *Semin. Nas. Sist. Inf.*, no. September, pp. 499–510, 2017.
- [12] K. K. Amend, M. S. Ruiz, “DASAR-DASAR LENGKAP Analisis Tulisan Tangan,” PUSTAKA PELAJAR, 2014.
- [13] Y. J. Lee and O. L. Mangasarian, “SSVM: A smooth support vector machine for classification,” *Comput. Optim. Appl.*, vol. 20, no. 1, pp. 5–22, 2001, doi: 10.1023/A:1011215321374.
- [14] R. A. Nugroho, Tarno, and A. Prahutama, “Klasifikasi Pasien Diabetes Mellitus Menggunakan Metode Smooth Support Vector Machine (Ssvm),” *Gaussian*, vol. 6, pp. 439–448, 2017.
- [15] S. N and V. S, “Image Segmentation By Using Thresholding Techniques For Medical Images,” *Comput. Sci. Eng. An Int. J.*, vol. 6, no. 1, pp. 1–13, 2016, doi: 10.5121/cseij.2016.6101.
- [16] B. RAHARJO, *PEMROGRAMAN GUI DENGAN PYTHON DAN PYQT*. Bandung: INFORMATIKA, 2016.