

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
SURAT KETERANGAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Indetifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 LANDASAN TEORI	8
2.1 BasketBall	8
2.2 Vo2max(daya tahan tubuh)/fisik	8
2.3 Statistik Pertandingan	9
2.4 Flutter	9

2.5	Dart.....	10
2.6	Firestore	11
2.7	OOP (Object Oriented Programming).....	14
BAB 3	PERANCANGAN SISTEM.....	16
3.1	Communication	16
3.1.1	Analisis Sistem.....	16
3.1.2	Analisis Masalah	16
3.2	Analisis sistem yang berjalan	16
3.2.1	Pelatihan Fisik.....	17
3.3	Analisis yang sedang berjalan	17
3.4	Evaluasi prosedur yang berjalan.....	18
3.4.1	Analisis Pengukuran Vo2max.....	18
3.4.2	Analisis pengukuran pelatihan fisik	19
3.4.3	Analisis Prosedur yang akan dibangun	20
3.5	Quick Plan	21
3.5.1	Analisis arsitektur sistem	21
3.5.2	Analisis komunikasi data	22
3.6	Analisis Kebutuhan	23
3.6.1	Analisis kebutuhan non fungsional	23
3.6.2	Analisis perangkat keras	24
3.6.3	Analisis perangkat lunak	24
3.7	Analisis kebutuhan fungsional	25
3.7.1	Use case diagram.....	25
3.7.2	Definisi aktor.....	26
3.7.3	Definisi use case.....	27
3.7.4	Use case scenario	27

3.7.5	Activity diagram.....	34
	Class diagram.....	39
3.7.6	Sequence Diagram	41
3.8	Perancangan Basis Data	43
3.9	Perancangan Struktur Menu	45
3.9.1	Perancangan antar muka	45
3.9.2	Perancangan pesan dialog	54
3.9.3	Perancangan Jaringan Semantik.....	55
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PEGUJIAN SISTEM.....	56
4.1	Constuction of Prototype.....	56
4.1.1	Implementasi Sistem	56
4.2	Implementasi Antarmuka	57
4.2.1	Implementasi Antar Muka.....	58
4.3	Pengujian Sistem	65
4.3.1	Pengujian Black Box.....	65
4.3.2	Rencana Pengujian	65
4.3.3	Kasus dan Hasil Pengujian.....	66
4.3.4	Kesimpulan Pengujian Black Box	74
4.4	Pengujian Aplikasi	74
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	84
5.1	Kesimpulan.....	84
5.2	Saran	84
	DAFTAR PUSTAKA	85
	LAMPIRAN A.....	A-1
	LAMPIRAN B	B-1
	LAMPIRAN C.....	C-1