

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Shobrina, Muhammad Rizki Salsa. PENGEMBANGAN MEDIA APLIKASI “TRICKY TRICK SHOOTING BASKETBALL” BERBASIS AUDIOVISUAL UNTUK PERMAINAN BOLABASKET. Diss. Universitas Negeri Semarang, 2020.
- [2] Simanjuntak, Ryan H., Joice NA Engka, and Sylvia R. Marunduh. "Pengaruh latihan fisik akut terhadap saturasi oksigen pada pemain basket mahasiswa Fakultas Kedokteran Unsrat." *eBiomedik* 4.1 (2016).
- [3] Kusuma, Lalu Septa Wijaya, and Lalu Hulfian Jamaludin. "MONITORING DAN EVALUASI FISIK ATLET PELATDA LOMBOK TIMUR 2020." *JURNAL PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT CAHAYA MANDALIKA (ABDIMANDALIKA)* e-ISSN 2722-824X 1.2 Desember (2020): 113-118.
- [4] Fakhruzzaman, Ihsan. Implementasi Internet Of Things Untuk Sport Science (Studi Kasus: Ekstrakurikuler Futsal Sma Negeri 8 Tasikmalaya). Diss. Universitas Komputer Indonesia, 2018.
- [5] Amansyah, Amansyah. "Dasar Dasar Latihan Dalam Kepelatihan Olahraga." *Jurnal Prestasi* 3.5 (2019): 42-48.
- [6] Lestari, Citra, and Bill Hendy. "Rancang Bangun Aplikasi Android Untuk Manajemen Tim Basket.
- [7] <https://saintif.com/bola-basket-adalah/>.
- [8] <https://topteknikdasarpermainanbolabasket.blogspot.com/2016/12/pengertian-permainan-bola-basket.html>.
- [9] Santika, I. Gusti Putu Ngurah Adi, and Maryoto Subekti. "Hubungan Tinggi Badan Dan Berat Badan Terhadap Kelincihan Tubuh Atlit Kabaddi." *Jurnal Pendidikan Kesehatan Rekreasi* 6.1 (2020): 18-24.
- [10] Wardanis, Anandika Rahanggi, and Henri Gunawan Pratama. "KETERAMPILAN BERMAIN TIM PUTRA BOLA BASKET SMP NEGERI 2 TRENGGALEK PADA EVENT SMA NEGERI 1 DURENAN CUP 2019." *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olah Raga)* 5.1 (2020): 32-40.
- [11] Danielsson, W. (2016). A comparison between native Android and React Native. *React Native Application Development*, 70.
- [12] <https://medium.com/skyshidigital/flutter-io-416c63020732>.
- [13] <https://www.dicoding.com/academies/191#:~:text=Dart%20adalah%20sebuah%20bahasa%20pemrograman,karena%20dapat%20menghemat%20waktu%20dan>.
- [14] <https://caraguna.com/pengertian-dan-sejarah-perkembangan-bahasa-pemrograman-dart/>.
- [15] Khawas, C., & Shah, P. (2018). Application of Firebase in Android App Development-A Study. *International Journal of Computer Applications*, 179(46), 49–53. <https://doi.org/10.5120/ijca2018917200>.
- [16] <https://medium.com/@mfirmanmaranatha/apa-itu-pemograman-berorientasi-objek-object-oriented-programming-d3dc1b079fa2>.

[17] <https://glints.com/id/lowongan/oop-adalah/#.YLJHcqgzBDe>.

[18] Lestari, Citra, and Bill Hendy. "Rancang Bangun Aplikasi Android Untuk Manajemen Tim Basket."

[19] Hanief, Yulingga Nanda, et al. "Cara Cepat Kuasai Massage kebugaran Berbasis Aplikasi Android." (2019).

[20] Gumantan, Aditya. "Pengembangan Aplikasi Pengukuran Tes kebugaran Jasmani Berbasis Android." *JURNAL ILMU KEOLAHRAGAAN* 19.2 (2020): 196-205.