

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.3.1 Maksud.....	3
1.3.2 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Profil Perusahaan	9
2.1.1 Sejarah Perusahaan	9
2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	10
2.1.3 Struktur Organisasi dan Uraian Tugas.....	10
2.1.4 Logo Perusahaan.....	13
2.2 Landasan Teori.....	13
2.2.1 Pengenalan Sistem	13
2.2.2 Pengenalan Informasi.....	16
2.2.3 Pengenalan Sistem Informasi.....	18
2.2.4 Pengenalan Manajemen	19
2.2.5 Pengenalan Produksi	21

2.2.6	Pengenalan Metode	24
2.2.7	Pengenalan Internet.....	27
2.2.8	Pengenalan UML	29
2.2.9	Pengujian.....	32
2.2.10	<i>Tools Pendukung</i>	33
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	35
3.1	Analisis Sistem.....	35
3.1.1	Analisis Masalah.....	35
3.1.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	35
3.1.2.1	Prosedur Perencanaan Produksi	36
3.1.2.2	Prosedur Permintaan Bahan Baku	37
3.1.2.3	Prosedur Pelaksanaan Produksi	38
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis	40
3.1.3.1	Analisis Aturan Bisnis Perencanaan Produksi	40
3.1.3.2	Analisis Aturan Bisnis Permintaan Bahan Baku	40
3.1.3.3	Analisis Aturan Bisnis Pelaksanaan Produksi	40
3.1.4	Analisis Model SIM Produksi.....	41
3.1.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	51
3.1.5.1	Analisis Pengguna.....	52
3.1.5.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	54
3.1.5.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	55
3.1.5.4	Analisis Pengkodean.....	56
3.1.6	Analisis Kebutuhan Fungsional	58
3.1.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	58
3.1.6.2	<i>Activity Diagram</i>	92
3.1.6.3	<i>Sequence Diagram</i>	112
3.1.6.4	<i>Class Diagram</i>	131
3.2	Perancangan Basis Data	134
3.2.1	Perancangan Relasi Tabel.....	134
3.2.2	Perancangan Struktur Tabel.....	136
3.2.3	Perancangan Struktur Menu.....	141

3.2.4	Perancangan Antarmuka	144
3.2.5	Perancangan Pesan.....	167
3.2.6	Jaringan Semantik.....	168
3.2.7	Perancangan <i>Method</i>	170
3.2.7.1	LoginController.login().....	171
3.2.7.2	Controller.store().....	172
3.2.7.3	Controller.update().....	173
3.2.7.4	Controller.destroy().....	174
3.2.7.5	JadwalController.create().....	175
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	176
4.1	Implementasi Sistem.....	176
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	176
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	176
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	177
4.1.4	Implementasi Antarmuka.....	185
4.2	Pengujian Sistem.....	189
4.2.1	Skenario Pengujian <i>Black Box</i>	189
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	190
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	209
4.3	Pengujian Beta	209
4.3.1	Wawancara Kepada Marketing.....	209
4.3.2	Wawancara Kepada Kepala Produksi.....	210
4.3.3	Wawancara Kepada Gudang.....	211
4.3.4	Wawancara Kepada Asisten Produksi	212
4.3.5	Kesimpulan Hasil Pengujian Beta	213
	BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	214
5.1	Kesimpulan	214
5.2	Saran	214
	DAFTAR PUSTAKA	215