

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Setelah melakukan analisis, perancangan, dan pengujian, maka didapatkan kesimpulan dari tujuan sebagai berikut :

1. Penelitian ini berhasil mengembangkan aplikasi gamelan virtual berbasis mobile dan dapat dimanfaatkan sebagai sarana latihan oleh anggota baru Divisi Gamelan Saung Budaya Unikom.
2. Penelitian ini berhasil mengembangkan aplikasi sebelumnya dengan membuat fitur custom partitur, menambahkan alat musik yang belum tersedia, mengembangkan fitur ritme game agar dapat dimainkan dengan partitur yang dibuat serta mengembangkan fitur pembentukan partitur dari file mp3.
3. Penelitian ini berhasil menambahkan visualisasi alat musik pada tampilan partitur dan dapat digunakan sebagai contoh bagaimana alat musik dimainkan sesuai dengan partiturnya.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan hasil pengujian dan implementasi yang telah dicapai dalam tugas akhir ini. Maka saran yang dapat dijadikan sebagai referensi untuk pengembangan penelitian selanjutnya yaitu:

1. Diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan dengan lebih melengkapi lagi alat musik yang terdapat pada gamelan sunda.
2. Diharapkan dapat mengembangkan fitur import mp3 agar dapat menampilkan hasil partitur yang lebih tepat dan akurat.
3. Diharapkan pada pengembangan berikutnya dapat mengembangkan sistem latihan secara online.
4. Diharapkan pada pengembangan berikutnya menambahkan sumber fitur import Mp3 menggunakan file berformat midi alat musik.