

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
KATA ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	xxvii
DAFTAR SIMBOL .....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	6
1.6.1 Rumusan Masalah.....	6
1.6.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	6
1.6.3 Model SIM SECI .....	6
1.6.4 Perancangan Sistem .....	7
1.6.5 Implementasi Sistem.....	7
1.6.6 Pengujian Sistem.....	8
1.7 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	9
1.1 Profil Tempat Penelitian.....	9
1.2 Sejarah CV Anugerah Abadi.....	9
1.3 Logo Sekolah.....	9
1.4 Landasan Teori.....	20
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi .....	20
2.5 Pengertian Knowledge management .....	23
2.6 Model Seci.....	23
2.7 Inukshuk .....	24
2.8 Object – oriented Programing (OOP).....	25
2.9 Website.....	25

2.10	Javascript.....	26
2.11	HTML.....	26
2.12	PHP.....	26
2.13	CSS.....	26
2.14	Database .....	27
2.15	MySQL.....	27
2.16	Boostrap .....	27
2.17	Object Oriented Design.....	27
2.18	Use Case Diagram.....	28
2.19	Sequence Diagram.....	28
2.20	State Machine diagram.....	28
2.21	Xampp.....	29
2.22	Pengujian Perangkat Lunak.....	29
2.23	State Of The Art.....	29
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>		<b>33</b>
3.1	Analisis Sistem.....	33
3.1.1	Analisis Masalah.....	33
3.1.2	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan .....	33
3.2	Analisis Aturan Bisnis.....	36
3.2.1	Analisis Aturan Bisnis Yang Sedang Berjalan .....	36
3.2.3	Aturan Bisnis Perencanaan Kurikulum.....	36
3.2.3	Aturan Bisnis Pelaksanaan Kurikulum .....	36
3.3	Inushuk.....	37
3.3.1	Metode Inukshuk .....	37
3.3.2	Analisis SECI Model .....	40
3.2.3	Leadership, Technology and Culture.....	43
3.4	Analisis Sistem Yang Akan Dibangun.....	44
3.4.1	Procedure Tata Usaha .....	45
3.4.2	Procedure WAKA Kurikulum .....	47
3.4.3	Procedure Guru .....	50
3.4.4	Analisis Kebutuhan Hardware dan Software.....	52
3.4.5	Pemodelan Use Case Diagram.....	53
3.4.6	Use Case Specification .....	57
3.4.7	Pemodelan Activity Diagram.....	78
3.4.8	Desain Sistem.....	88

3.4.9	Pemodelan Sequence Diagram .....	89
3.4.10	Desain Basis Data .....	97
3.4.11	Struktur Tabel .....	97
3.4.12	Physical Data Model .....	101
3.5	Desain Antarmuka .....	102
3.5.1	Perancangan Struktur Menu .....	102
3.5.2	Perancangan Antarmuka .....	102
3.5.3	Perancangan Pesan .....	134
3.5.4	Perancangan Semantik .....	134
3.5.5	Perancangan Prosedural .....	135
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>		<b>141</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	141
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak .....	141
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras .....	141
4.1.3	Implementasi Database .....	142
4.1.4	Implementasi Antarmuka .....	152
4.2	Pengujian Sistem .....	154
4.2.1	Skenario Pengujian Black Box .....	154
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian .....	156
4.2.3	Kesimpulan Pengujian <i>Black Box</i> .....	166
4.2.4	Pengujian Beta .....	167
4.2.5	Skenario Pengujian Beta .....	167
4.2.6	Kesimpulan Pengujian Beta .....	170
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>171</b>
5.1	Kesimpulan .....	171
5.2	Saran .....	171
Daftar Pustaka .....		172