

# **BAB 5**

## **KESIMPULAN DAN SARAN**

### **5.1. Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dari dilakukan uji coba dan evaluasi dari penerapan animasi dan multimedia pada Aplikasi Multimedia bantu pembentukan massa otot dan diet ini, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Tidak semua ponsel yang mendukung fitur Java dapat menjalankan Aplikasi Visualisasi Panduan Fitness ini, terlebih pada ponsel dengan resolusi layar yang lebih kecil dari spesifikasi minimal dan ponsel yang memiliki memory internal yang terbatas.
2. Aktivitas streaming informasi gambar dan video berdasarkan konten yang dipilih dapat diaplikasikan dengan baik pada aplikasi.
3. Aktivitas simpan (save) dan ubah (edit) data yang dilakukan oleh pengguna dapat diaplikasikan dengan baik pada aplikasi ini.
4. Dengan menggunakan aplikasi ini seseorang dapat melakukan aktifitas fitness dengan lebih mudah, teratur, dan praktis.
5. Berbagai macam hal yang pada umumnya dilakukan oleh personal trainer terhadap traineenya saat melakukan fitness juga dapat dilakukan oleh aplikasi ini. Hal tersebut mencakup pencatatan perkembangan tubuh, pemberian informasi mengenai teknik melakukan fitness, pengaturan jadwal latihan dan analisa perkembangan tubuh.

### **5.2 Saran**

Adapun saran yang dapat diusulkan penulis untuk penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Menambah motif gerakan lain dan selalu memperbaharui fitur baru yang ada di Aplikasi maupun mengikuti perkembangan zaman.
2. Aplikasi ini hanya dibuat berbasis android sehingga tidak dapat digunakan pengguna IOS, maka perlu dibuat berbasis IOS.

3. Membuat tampilan 3D yang lebih halus dan menarik sehingga pengunjung makin tertarik