

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I .....	2
PENDAHULUAN .....	2
1.1 Latar Belakang Masalah .....	2
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Maksud dan Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	5
BAB II.....	7
TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 Profil Perusahaan.....	7
2.1.1 Visi dan Misi.....	7
2.1.2 Struktur Organisasi .....	7
2.2 Landasan Teori .....	7
BAB III .....	20
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	20
3.1 Analisis Sistem .....	20
3.1.1 Analisis Masalah.....	20
3.1.2 Analisis kebutuhan bisnis .....	20
3.1.2.1 Analisis Proses bisnis.....	20
3.1.2.2 Analisis Sumber data.....	22
3.1.2.3 Analisis kebutuhan informasi.....	25
A. Memilih proses bisnis.....	25
B. Menentukan grain dan informasi strategis .....	26
3.1.3 Analisis pemodelan dimensi .....	26
3.1.3.1 Mengidentifikasi Dimensi.....	27
3.1.3.2 Mengidentifikasi fakta .....	27

3.1.4	Analisis desain fisik datamart .....	28
3.1.4.1	Arsitektur pembangunan datamart .....	28
3.1.4.2	Analisis Visualisasi Data .....	29
3.1.4.3	Source layer.....	30
3.1.5	Analisis Data <i>staging</i> .....	31
1.	Proses Extract.....	31
2.	Transform .....	35
3.1.6	Analisis Data <i>mart</i> menggunakan OLAP .....	42
A.	Pembuatan Cube pengadaan berdasarkan tipe barang dalam periode perbulan dan pertahun. ....	43
B.	Pembuatan Cube pengadaan barang berdasarkan supplier dalam periode bulan dan tahun. ....	44
C.	Transaksi distribusi barang berdasarkan cabang dalam periode bulan dan tahun. ....	44
D.	Pembuatan Cube distribusi barang ke cabang berdasarkan tipe dalam periode bulan dan tahun. ....	45
2)	Menentukan Fakta .....	46
3)	Menentukan dimensi.....	46
4)	Menentukan measure.....	47
3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	47
3.2.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras .....	47
3.2.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	48
3.3	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	48
3.3.1	Pemodelan Sistem Dengan UML .....	49
3.3.1.1	Diagram <i>Use Case</i> .....	49
3.3.1.2	Diagram <i>Sequence</i> .....	52
3.3.1.3	Diagram <i>Activity</i> .....	54
3.3.1.4	<i>Class Diagram</i> .....	56
3.3.1.5	Struktur Menu Aplikasi.....	56
3.3.1.6	Perancangan Antar Muka Aplikasi .....	57
BAB IV .....		59
IMPLEMETASI DAN PENGUJIAN .....		59
4.1	Implementasi Sistem .....	59
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras .....	59
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak .....	59

4.1.3	Implementasi Basis Data .....	60
4.1.4	Implementasi Antar Muka .....	61
4.2	Pengujian Sistem .....	62
4.2.1	Pengujian Alpha.....	62
4.2.2	Skenario Pengujian .....	63
4.2.3	Kesimpulan Pengujian Alpha .....	68
BAB V	.....	71
5.1	Kesimpulan .....	71
5.2	Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA	.....	72