

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR SIMBOL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Identifikasi Masalah .....	2
1.3    Maksud dan Tujuan .....	2
1.4    Batasan Masalah.....	3
1.5    Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1    Metode Pengumpulan Data .....	3
1.5.2    Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	4
1.6    Deskripsi Umum Sistem.....	5
1.7    Sistematika Penulisan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1    Profil Perusahaan .....	7
2.1.1    Sejarah Pendirian .....	7
2.1.2    Visi, Misi, dan Tata Nilai Budaya Perusahaan .....	7
2.1.3    Struktur Organisasi .....	8
2.2    Augmented Reality .....	13
2.3    Easy AR.....	13
2.4    Android.....	14
2.5    Unity .....	14
2.6    Blender .....	14
2.7    C Sharp (C#).....	14
2.8    UML (Unified Modelling Language).....	15

2.8.1	Use Case Diagram.....	15
2.8.2	Sequence Diagram .....	15
2.8.3	Activity Diagram.....	16
2.8.4	Class Diagram .....	16
2.9	Metode Pengujian.....	16
2.9.1	Black Box Testing.....	16
	<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>17</b>
3.1	Analisis Masalah .....	17
3.2	Analisis Sistem.....	17
3.2.1	Analisis sistem yang Berjalan .....	17
3.2.2	Analisis Arsitektur Sistem .....	18
3.2.3	Analisis Alur Sistem .....	18
3.2.4	Analisis Kebutuhan Non-fungsional .....	21
3.2.5	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	22
3.3	Perancangan Struktur Menu.....	43
3.4	Perancangan Antarmuka .....	44
3.5	Perancangan Jaringan Semantik.....	51
	<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....</b>	<b>53</b>
4.1	Implementasi Sistem .....	53
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	53
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras.....	54
4.1.3	Implementasi Antarmuka .....	54
4.2	Pengujian Sistem .....	55
4.1.2	Pengujian Black Box.....	55
4.2.2	Kesimpulan Hasil Pengujian Black Box .....	61
4.2.3	Pengujian Perangkat Mobile .....	61
4.2.4	Pengujian Teknis.....	62
4.2.5	Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	63
4.2.6	Kesimpulan Hasil Pengujian User Acceptance Test (UAT) .....	69
	<b>BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>70</b>
5.1	Kesimpulan .....	70
5.2	Saran.....	70
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>71</b>