

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
I.1 Latar Belakang Masalah	1
I.2 Tujuan Masalah.....	2
I.3 Rumusan Masalah.....	2
I.4 Batasan Masalah	2
I.5 Tujuan & Manfaat Perancangan	3
I.5.1 Tujuan Perancangan.....	3
I.5.2 Manfaat Perancangan.....	3
BAB II PERATURAN DAN TEKNIK PERMAINAN OLAHRAGA BILIAR..	4
II.1 Olahraga	4
II.2 Biliar	4
II.2.1 Definisi Biliar	5
II.2.2 Jenis Permainan Olahraga Biliar	6
II.2.3 Perlengkapan Permainan Olahraga Biliar	8
II.2.4 Istilah Dalam Permainan Olahraga Biliar.....	12
II.2.5 Teknik Dalam Permainan Olahraga Biliar	15
II.2.6 Peraturan Dalam Permainan Olahraga Biliar	18
II.2.7 Manfaat Olahraga Biliar	22
II.3 Analisis Tentang Pengetahuan Masyarakat Mengenai Permainan Olahraga Biliar	24

II.3.1 Kuesioner.....	24
II.3.2 Hasil Analisis Studi Kuesioner.....	24
II.4 Resume	26
II.5 Solusi Perancangan.....	26
BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP DESAIN	28
III.1 Khalayak Sasaran	28
III.2 Strategi Perancangan.....	29
III.2.1 Tujuan Komunikasi.....	29
III.2.2 Pendekatan Visual.....	30
III.2.3 Mandatory	30
III.2.4 Materi Pesan.....	31
III.2.5 Gaya Bahasa.....	31
III.2.6 Strategi Kreatif.....	31
III.2.7 Strategi Media	31
III.2.7.1 Media Utama.....	31
III.2.7.2 Media Pendukung.....	32
III.2.8 Strategi Distribusi Dan Penyebaran Media.....	33
III.3 Konsep Visual	35
III.3.1 Format Desain	35
III.3.2 Tata Letak (<i>Layout</i>).....	35
III.3.3 Tipografi.....	38
III.3.4 Ilustrasi.....	40
III.3.5 Warna	41
III.3.6 Elemen Grafis.....	43
III.3.7 Fotografi.....	44
BAB IV MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI	47
IV.1 Konsep Media Dan Desain	47
IV.2 Media Utama.....	47

IV.2.1 Cover Depan	47
IV.2.2 Isi	51
IV.2.3 Cover Belakang.....	53
IV.3 Media Pendukung	56
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN.....	69