

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporannya tepat waktu dan tanpa adanya halangan yang berarti. Laporan ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan pada mata kuliah Tugas Akhir pada Program Studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Komputer Indonesia, dengan judul **“PERANCANGAN MEDIA INFORMASI PERATURAN DAN TEKNIK PERMAINAN OLAHRAGA BILIAR MELALUI MEDIA BUKU”**

Dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan ridho-nya.
2. Kedua orang tua yang telah membantu secara material dan doa.
3. Rektor kampus UNIKOM, Dr. Ir. Eddy Soeryanto Soegoto.
4. Dekan Fakultas Desain, Prof. Drs. Yusuf Affendi Djalan, M.A.
5. Deni Albar, S.Sn., M.Ds. sebagai Kaprodi Desain Grafis.
6. Taufan Hidayatullah, S.Sn., M.Ds. selaku Pembimbing.
7. Dosen Penguji, Wira Mahardika Putra, S.Ds., M.M.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan dengan segala kekurangannya. Untuk itu penulis mengharapkan adanya kritik dan saran dari semua pihak demi kesempurnaan dari laporan. Penulis berharap, semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi penulis dan mahasiswa Universitas Komputer Indonesia.

Bandung, 19 Agustus 2019

Arif Rizqi Pratama