

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Analisis Desain Interaksi Pembelajaran Matematika Menggunakan Teknologi *Augmented Reality*” sebagai syarat untuk menyelesaikan studi Strata I di Jurusan Teknik Informatika pada Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia dengan sebaik-baiknya.

Penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa mendapat dukungan, bantuan dan masukan dari berbagai pihak. Penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberi kesempatan, kesehatan, kekuatan, kesabaran, serta kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Kedua orang tua, Ibunda tercinta Fitri Messa dan Adyan Anwar yang selalu memberikan dukungan penuh, nasihat, doa, dan semangat kepada penulis.
3. Ibu Dian Dharmayanti, S.T., M.Kom. selaku dosen pembimbing dan ketua Divisi CodeLabs yang telah memberikan masukan dan arahan selama perbaikan penelitian ini.
4. Bapak Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom., M.T. selaku *reviewer* dan Direktur Pengembangan Teknologi dan Sistem Informasi yang telah memberikan pengarahan selama penelitian ini sehingga penelitian ini bisa terselesaikan dengan baik.
5. Ibu Euis Irawati beserta guru SD Negeri GBI yang telah membantu memberikan saran dan kritik yang membangun selama penelitian ini.
6. Ibu Sri Dwimawati, Ibu Yanti Frida beserta guru SD Istiqamah Bandung yang telah membantu memberikan saran dan kritik yang membangun selama penelitian ini.
7. Luthfi Salman Arif, Muhammad Yunus, Adam Ibrahim Aji, Monica Adella dan teman-teman seperjuangan skripsi yang telah memberikan masukan dan

semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.

8. Wildan Muhammad Fikri, Milzan Malik, Ivan Ongko dan semua teman-teman di Divisi CodeLabs yang telah berjuang bersama penulis untuk mengikuti kompetisi dan riset selama 4 tahun penulis berkuliah di Universitas Komputer Indonesia.
9. Kepada kakaku Elisa Soraya yang selalu memberikan dukungan dan doanya kepada penulis.
10. Seluruh Dosen dan Staf pengajar jurusan teknik informatika Universitas Komputer Indonesia.
11. Semua pihak yang terlibat dan ikut membantu dalam skripsi baik secara langsung maupun tidak langsung.

Sangat disadari bahwa pelaksanaan dan penyusunan laporan penelitian ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu saran dan kritik yang membangun dapat diharapkan untuk pengembangan ke arah yang lebih baik.

Bandung, September 2021

Penulis