

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, dengan menggunakan pendekatan *Goal Directed Design* dalam membentuk desain interaksi dan menggunakan teknologi Augmented Reality, dapat menghasilkan desain interaksi yang tepat sesuai dengan capaian pembelajaran di sekolah.

5.2 Saran

Adapun saran yang didapatkan pada penelitian ini diantaranya sebagai berikut.

1. Memperdalam riset lanjutan mengenai pemilihan *icon* yang digunakan agar pengguna dapat memahami navigasi menu dengan lebih baik.
2. Memperluas jangkauan model objek bangun ruang, agar pengguna dapat mempelajari dengan objek bangun ruang yang lainnya sesuai kompetensi dan capaian pembelajaran di sekolah.