

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR GAMBAR	iii
DAFTAR TABEL.....	iv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	2
1.5.1 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Morena Wedding.....	7
2.1.1 Visi dan Misi	7
2.1.2 Struktur Organisasi	8
2.1.3 Logo Morena Wedding Organizer.....	9
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Gaun Pengantin	10
2.2.2 Augmented Reality	11
2.2.3 Jenis – Jenis Augmented Reality.....	11
2.2.4 Arsitektur AR	12
2.2.5 Unity 3D	13
2.2.6 Vuforia.....	14
2.2.7 Android.....	14
2.2.8 Arsitektur Android	14
2.2.9 Versi Android	15
2.2.10 Kamera	17
BAB 3	19
3.1 Analisis Sistem.....	19
3.1.1 Analisis Masalah	19
3.1.2 Analisis Prosedur yang sedang berjalan	19
3.1.3 Analisis Aplikasi Sejenis.....	20
3.1.4 Analisis Media Promosi	23

3.1.5 Analisis Arsitektur Sistem.....	23
3.1.6 Analisis Model gaun pengantin	24
3.1.7 Analisis Marker	26
3.1.8 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	27
3.1.9 Analisis kebutuhan Non Fungsional.....	28
3.2 Perancangan Sistem.....	38
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	45
4.1. Implementasi	45
4.1.1. Perangkat Keras Yang Digunakan.....	45
4.1.2. Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	45
4.1.3. Implementasi Augment Reality	46
4.1.4 Implementasi Basis Data	46
4.2 Pengujian.....	48
4.2.1 Pengujian Pengaruh Intensitas Cahaya.....	48
4.2.2 Pengujian Jarak Kamera dengan <i>Marker</i>	48
4.2.3 Pengujian Sudut Pengambilan Kamera terhadap <i>Marker</i>	49
4.2.4 Pengujian <i>Blackbox</i>	49
4.2.5 Kesimpulan Pengujian Sistem	54
4.2.6 Skenario Pengujian User Acceptance Test (UAT)	54
4.2.7 Hasil Pengujian User Acceptance Test (UAT)	55
4.2.8 Kesimpulan User Acceptance Test (UAT)	56
4.2.9 Pengujian Beta.....	56
4.2.10 Kesimpulan Pengujian Beta.....	57
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	58
5.1. Kesimpulan.....	58
5.2 Saran	58
DAFTAR PUSTAKA	59
LAMPIRAN A.....	60
LAMPIRAN B	61
LAMPIRAN C	62
LAMPIRAN D	63
LAMPIRAN E	65