

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. S. Prihatini, M. Masri, and M. Z. Siambaton, “IMPLEMENTASI AR DENGAN METODE MARKER SEBAGAI KATALOG PADA TOKO MEBEL BERBASIS WEB-AR.pdf,” *J. Armada Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–9, 2019, doi: 10.36520/jai.v3i1.41.
- [2] Z. Nadira, H. Sujaini, and Helen Sasty Pratiwi, “IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY PADA BROSUR TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS TANJUNGPURA MENGGUNAKAN METODE MARKER,” *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–6, 2016.
- [3] A. Sirumapea, S. Ramdhan, and D. Masitoh, “Aplikasi Augmented Reality Katalog Baju Menggunakan Smartphone Android,” *Apl. Augment. Real. Katalog Baju Menggunakan Smartphone Android*, vol. 7, no. 2, pp. 1–6, 2017.
- [4] S. K. Fadjar Efendy Rasjid, “Android Sistem Operasi Pada Smartphone Universitas Surabaya (UBAYA).” pp. 1–7, 2010.
- [5] “Pengertian, Fungsi, Sejarah, & Jenis-Jenis Kamera \_ Yesternight.” .