

DAFTAR ISI

DAFTAR SIMBOL	ix
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan tujuan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	10
2.1 Tanaman Padi	10
2.13 Object Oriented Programming	22
2.13.1 Objek	22
2.13.2 Kelas	22
2.14 UML	23
2.13.1 UML Diagram	24
2.13.2 Class Diagram	24
2.13.3 Use Case Diagram	26
2.13.4 Activity Diagram	28
2.13.5 Sequence Diagram	30
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	33

BAB 4 IMPLENTASI DAN PENGUJIAN	57
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	74
DAFTAR PUSTAKA	75