

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR SIMBOL	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Profil Perusahaan	9
2.1.1 Sejarah Perusahaan.....	9
2.1.2 Logo Perusahaan.....	9
2.1.3 Struktur Organisasi	10
2.1.4 Job Description	10
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Sistem Informasi.....	11
2.2.2 Sistem Informasi Manajemen	11
2.2.3 Pengadaan	11
2.2.4 Economic Order Quantity (EOQ)	12
2.2.5 Kebijakan-Kebijakan EOQ	13
2.2.7 Perhitungan EOQ.....	14
2.2.8 Pemograman Berbasis Objek.....	16
2.2.9 Unified Modelling Language (UML)	18
2.2.9.1 Use Case Diagram	18

2.2.9.2 Activity Diagram	18
2.2.9.3 Class Diagram.....	18
2.2.9.4 Sequence Diagram	18
2.2.10 Business Process Modelling and Notation.....	19
2.2.11 Basis Data	19
2.2.12 MYSQL	21
2.2.13 HTML	21
2.2.14 CSS	21
2.2.15 JavaScript.....	21
2.2.16 PHP	22
2.3 Perangkat Lunak Pendukung	22
2.3.1 XAMPP.....	22
2.3.2 Visual Studio Code	22
2.3.3 Brave.....	23
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	28
3.1 Analisis Sistem.....	28
3.1.1 Analisis Masalah.....	28
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	28
3.1.2.1 Prosedur Pengadaan Barang.....	29
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis	33
3.2 Analisis Sistem Informasi Manajemen Pengadaan	34
3.2.1 Planning.....	35
3.3 Analisis Kebutuhan	68
3.3.1 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	68
3.3.2 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	73
3.3.3 Use Case Diagram	73
3.4 Perancangan Sistem	186
3.4.1 Perancangan Basis Data.....	186
3.4.2 Perancangan Struktur Menu.....	195
3.4.3 Perancangan Antar Muka.....	197
3.4.4 Perancangan Jaringan Semantik	229
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	232
4.1 Implementasi Sistem	232

4.1.1	Perangkat Keras Minimal yang Digunakan.....	232
4.1.2	Perangkat Lunak Minimal Yang Digunakan.....	232
4.1.3	Perangkat Keras yang Digunakan.....	233
4.1.4	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	234
4.1.5	Implementasi Antarmuka.....	246
4.2	Pengujian Perangkat Lunak.....	250
4.2.1	Skenario Pengujian Black-Box.....	250
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian.....	252
4.2.3	Kesimpulan Hasil Pengujian Black-Box.....	286
4.2.4	Pengujian Respon Pengguna.....	286
4.2.5	Kesimpulan Hasil Pengujian Respon Pengguna.....	290
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		291
5.1	Kesimpulan.....	291
5.2	Saran.....	291
DAFTAR PUSTAKA.....		292