

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.3.1 Maksud	3
1.3.2 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	12
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	14
2.1 Tinjauan Perusahaan	14
2.1.1 Profil Perusahaan	14
2.1.2 Logo Perusahaan.....	14

2.1.3	Struktur Organisasi	15
2.1.4	Job Description Perusahaan	15
2.2	Landasan Teori	17
2.2.1	Sistem Informasi	17
2.2.2	<i>Supply Chain Management</i> (SCM).....	18
2.2.3	Komponen <i>Supply Chain Management</i>	18
2.2.4	Area Cakupan <i>Supply Chain Management</i>	19
2.2.5	Pull and Push Supply Chain	20
2.2.6	Tantangan Dalam Mengelola <i>Supply Chain Management</i>	20
2.2.7	Strategi <i>Supply Chain Management</i> yang Perlu di Lakukan Perusahaan	21
2.2.8	Persediaan Pengamanan (<i>Safety Stock</i>)	22
2.2.9	Economic Order Quantity (EOQ)	22
2.2.10	Business Process Modeling Notation (BPMN)	25
2.2.11	Personal Home Page atau Hypertext Preposessor	26
2.2.12	Struktur QueryLanguange (SQL)	26
2.2.13	MySQL	28
2.2.14	XAMP	30
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	31
3.1	Analisis Sistem	31
3.1.1	Analisis Masalah.....	31
3.1.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	32
3.1.3	Analisis Aturan Bisnis	48
3.1.4	Analisis Metode <i>Supply Chain Management</i> CV. Rovolin	53
3.1.5	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	102

3.1.6	Analisis Kebutuhan Fungsional	111
3.1.7	Spesifikasi Proses	131
3.1.8	Kamus Data	149
3.2	Perancangan Sistem	158
3.2.1	Perancangan Table Relasi.....	158
3.2.2	Perancangan Struktur Tabel.....	159
3.2.3	Perancangan Struktur Menu	166
3.2.4	Perancangan Antarmuka	169
3.2.5	Perancangan Pesan.....	216
3.2.6	Perancanaan Jaringgan Semantik	218
3.2.7	Perancangan Prosedural.....	223
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	230
4.1	Implementasi Sistem.....	230
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak	230
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras	230
4.1.3	Implementasi Basis Data	231
4.1.4	Implementasi Antarmuka.....	238
4.2	Pengujian Sistem	244
4.2.1	Skenario Pengujian Blackbox	245
4.2.2	Kasus dan Hasil Pengujian	247
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	290
5.1	Kesimpulan	290
5.2	Saran	291
	DAFTAR PUSTAKA.....	292