

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTARCT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	9
1.2.1 Rumusan Masalah Makro.....	9
1.2.2 Rumusan Masalah Mikro	9
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian	9
1.3.1 Maksud Penelitian.....	9
1.3.2 Tujuan Penelitian	10
1.4 Kegunaan Penelitian.....	10
1.4.1 Kegunaan Teoritis	10
1.4.2 Kegunaan Praktis	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN KERANGKA PEMIKIRAN.....	12
2.1 Tinjauan Pustaka	12

2.1.1	Tinjauan Penelitian Terdahulu	12
2.2	Tinjauan Tentang Komunikasi.....	15
2.2.1	Definisi Komunikasi	15
2.2.2	Komponen Komunikasi	19
2.2.3	Tujuan Komunikasi.....	20
2.2.4	Proses Komunikasi.....	21
2.3	Tinjauan Tentang Komunikasi Antar Pribadi	22
2.3.1	Defenisi Komunikasi Antar Pribadi.....	22
2.3.2	Tujuan Komunikasi Antar Pribadi	23
2.3.3	Efektivitas Komunikasi Antar Pribadi	25
2.4	Tinjauan Tentang Komunikasi Verbal	25
2.4.1	Definisi Komunikasi Verbal	25
2.4.2	Fungsi Komunikasi Verbal	26
2.4.3	Macam-Macam Bahasa Verbal	27
2.5	Tinjauan Tentang Komunikasi Non-verbal	28
2.5.1	Definisi Komunikasi Non-verbal	28
2.5.2	Ciri-ciri Umum Pesan Non-verbal	29
2.5.3	Fungsi Komunikasi Non-verbal	30
2.5.4	Jenis Komunikasi Non-verbal	31
2.5.5	Perbedaan Komunikasi Verbal dan Non-verbal.....	33
2.6	Tinjauan Tentang Perilaku Komunikasi.....	34
2.6.1	Tinjauan Tentang Game Online	35
2.6.2	Tinjauan Tentang Pengguna Game Online Mobile Legends.....	37
2.7	Kerangka Pemikiran	38
BAB III METODE PENELITIAN		41

3.1	Desain Penelitian	41
3.2	Informan Penelitian	42
3.3	Teknik Pengumpulan Data	44
3.3.1	Studi Pustaka	44
3.3.2	Studi Lapangan.....	46
3.4	Uji Keabsahan Data.....	47
3.5	Teknik Analisa Data.....	48
3.6	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	50
3.6.1	Lokasi Penelitian	50
3.6.2	Waktu Penelitian	50
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		51
4.1	Hasil Penelitian.....	51
4.1.1	Gambaran Objek Penelitian	53
4.1.1.1	Sejarah Komunitas Jiggle Team	53
4.1.1.2	Visi & Misi Komunitas <i>Jiggle Team</i>	54
4.1.2	Deskripsi Informan Penelitian.....	54
4.1.2.1	Deskripsi Informan Kunci Penelitian	55
4.1.2.2	Deskripsi Informan Pendukung Penelitian.....	58
4.1.3	Analisis Hasil Penelitian	60

4.1.3.1	Komunikasi Verbal Pengguna Game Online Mobile Legends di Kalangan Komunitas <i>Jiggle Team</i> Mahasiswa Akuntansi Universitas Widyatama Bandung	63
4.1.3.2	Komunikasi Non-verbal Pengguna Game Online Mobile Legends di Kalangan Komunitas <i>Jiggle Team</i> Mahasiswa Akuntansi Universitas Widyatama Bandung	67
4.2	Pembahasan	71
4.2.1	Komunikasi Verbal Pengguna <i>Game Online Mobile Legends</i> di Kalangan Komunitas <i>Jiggle Team</i> Mahasiswa Akuntansi Universitas Widyatama Bandung	71
4.2.2	Komunikasi Non-verbal Pengguna <i>Game Online Mobile Legends</i> di Kalangan Komunitas <i>Jiggle Team</i> Mahasiswa Akuntansi Universitas Widyatama Bandung	77
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		80
5.1	Kesimpulan	80
5.2	Saran	81
DAFTAR PUSTAKA		82
LAMPIRAN		85
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		111