

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb .

Puji dan syukur peneliti panjatkan kepada kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat serta karunia-Nya, peneliti diberikan kemudahan, kelancaran, kesehatan, dan petunjuk dalam proses pengerjaan peneliti dapat menyelesaikan skripsi ini yang berjudul: **“PERILAKU KOMUNIKASI PENGGUNA *GAME ONLINE* (STUDI DESKRIPTIF PERILAKU KOMUNIKASI PENGGUNA *GAME ONLINE MOBILE LEGENDS* DI KALANGAN KOMUNITAS *JIGGLE TEAM* MAHASISWA AKUNTANSI UNIVERSITAS WIDYATAMA BANDUNG)”** sebagai mestinya dengan segala kekurangan dan kelebihan.

Terimakasih dari hati yang paling dalam kepada kedua orangtua yang telah mencurahkan kasih sayangnya dan tanpa henti memantau, memperhatikan juga mendoakan, serta selalu memberikan dukungan moral maupun materil. Terima kasih juga untuk saudara-saudara tercinta untuk segala nasehat dan kasih sayangnya yang tiada batas serta semangat dan doa yang diberikan. Selama menyelesaikan Skripsi ini tentunya tidak lepas dari masukan dan saran dari berbagai pihak yang telah membantu peneliti. Oleh karena itu peneliti mengucapkan terima kasih kepada Yang Terhormat:

1. **Yth. Prof. Dr. Ir. Eddy Suryono Soegoto** Selaku Rektor Univeritas Komputer Indonesia;
2. **Assoc. Prof. Dr. Lilis Puspitawati, SE., M.Si., AK., CA** selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Komputer Indonesia

periode 2020 sekarang yang telah mengeluarkan surat izin praktek kerja laporan dan memberikan pengesahan pada skripsi ini;

3. **Dr. Melly Maulin P, S.Sos., M.Si**, selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Ilmu Sosial dan Politik Universitas Komputer Indonesia sekaligus selaku dosen wali bagi peneliti yang telah banyak membantu saat penulis melakukan kegiatan perkuliahan dan memberikan motivasi untuk terus maju dan memberikan pengesahan pada skripsi ini;
4. **Dr. Manap Solihat, M.Si**, selaku Sekretaris Program Studi Ilmu Komunikasi FISIP serta Dosen Pembimbing, yang telah memberikan banyak pengarahan bimbingan, nasehat, dan motivasi, selama peneliti mengerjakan sampai dengan menyelesaikan penelitian skripsi ini;
5. **Seluruh Staf Dosen Program Studi Ilmu Komunikasi UNIKOM**, yang telah memberikan ilmu dan pengetahuannya kepada penulis selama perkuliahan;
6. **Astri Ikawati, A.Md.Kom.**, selaku Sekretariat Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Komputer Indonesia, yang telah banyak memberikan informasi, serta membantu memenuhi kebutuhan penulis selama menjalankan perkuliahan hingga pembuatan penelitian skripsi ini;
7. **Ratna Widisatuti, A.Md.**, selaku Sekretariat Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Komputer Indonesia, yang telah banyak memberikan informasi, serta membantu memenuhi kebutuhan penulis selama menjalankan perkuliahan hingga pembuatan penelitian skripsi ini;

8. Bapak Darman dan Ibu Zurnalis selaku kedua orang tua peneliti yang selalu memberikan semangat, mendoakan, mendukung secara materi dan non-materi hingga akhir perkuliahan yang doanya tiada henti;
9. Teman-teman seperjuangan di IK Humas 3 2017 tahun akademik 2017/2018 yang sama-sama berjuang dalam menyelesaikan penelitian skripsi ini;
10. Teman-teman BB yang selalu support penulis dimana pun dan kapan pun;
11. Teman-teman padang squad Nabila, Suci yang selalu membantu hingga sampai titik ini, dan selalu mendengarkan keluhan penulis;
12. Kepada Nurcholis Selveriano selaku teman terdekat yang selalu senantiasa memberikan semangat, mendoakan, meluangkan waktu, dan kasih sayangnya, serta menjadi bagian dari perjalanan hidup peneliti;
13. Serta rekan-rekan semua, dan pihak lainnya yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, semoga persahabatan dan persaudaraan kita tetap terjaga.

Akhir kata peneliti ucapkan terima kasih banyak pada semua pihak yang telah membantu peneliti dalam proses menyelesaikan penelitian ini. Peneliti selanjutnya berharap dan berterima kasih atas segala saran dan masukan dari pembaca.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Bandung, September 2021

Peneliti