

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Batasan Masalah	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II.....	7
DASAR TEORI	7
2.1 Algoritma <i>Rapidly Exploring Random Tree</i>	7

2.2	<i>Algoritma Rapidly Exploring Random Tree*</i>	9
2.3	<i>Gaussian Sampling</i>	11
2.4	<i>Box muller of Gaussian Distribution</i>	13
BAB III.....		14
PERANCANGAN.....		14
3.1	Perancangan LabVIEW <i>Improved Gaussian Sampling</i>	14
3.2.	Perancangan LabVIEW RRT* <i>Improved Gaussian Sampling</i>	17
BAB IV		23
PENGUJIAN DAN ANALISIS		23
4.1	Perbandingan <i>Improved Gaussian Sampling</i> Dengan <i>Gaussian Sampling</i>	23
4.1.1	Pengujian pada Lingkungan <i>Clutter</i>	23
4.1.2	Pengujian pada Lingkungan <i>Obstacle Narrow Passages</i>	26
4.1.3	Pengujian pada Lingkungan <i>Obstacle Trap</i>	29
4.2	Perbandingan <i>Improved Gaussian Sampling</i> Dengan <i>Random Sampling</i>	32
4.2.1	Pengujian pada Lingkungan <i>Clutter</i>	32
4.2.2	Pengujian pada Lingkungan <i>Obstacle Narrow Passages</i>	35
4.2.3	Pengujian pada Lingkungan <i>Trap</i>	38
4.3	Pengukuran Performansi Sistem Terhadap Jumlah <i>Sampling</i>	41
BAB V PENUTUP.....		46
5.1	Kesimpulan.....	46
5.2	Saran	47

DAFTAR PUSTAKA.....	49
---------------------	----