

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT.....	v
MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	ixv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah... ..	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	2
1.4.1 Maksud Penelitian... ..	2
1.4.2 Tujuan Penelitian... ..	3
1.5 Objek dan Metode Penelitian... ..	3
1.5.1 Unit Penelitian... ..	3
1.5.2 Populasi dan Sampel... ..	3

1.5.3	Objek penelitian	4
1.5.4	Desain Penelitian... ..	5
1.5.5	Metode Penelitian... ..	6
1.5.6	Teknik Pengumpulan Data... ..	6
1.6	Rekayasa Perangkat Lunak... ..	7
1.6.1	Metode Pengembangan Sistem... ..	7
1.6.2	Model Pengembangan Sistem	8
1.7	Kegunaan Penelitian... ..	8
1.8	Lokasi dan Waktu Penelitian... ..	8
1.8.1	Lokasi Penelitian... ..	9
1.8.2	Waktu Penelitian... ..	9
1.9	Sistematika Penulisan... ..	10
BAB II LANDASAN TEORI		11
2.1	Pendapatan.....	11
2.2	Bentuk, Jenis dan Bidang Usaha	12
2.2.1	Bentuk Perusahaan... ..	12
2.2.2	Jenis dan Bidang Perusahaan... ..	12
2.3	Akuntansi.....	13
2.3.1	Metode Pencatatan Akuntansi... ..	14
2.3.2	Siklus Akuntansi... ..	14
2.3.3	Akuntansi untuk Pendapatan	15
2.4	Sistem... ..	18
2.4.1	Sistem Informasi.....	18

2.4.2	Sistem Akuntansi.....	19
2.4.3	Sistem Informasi Akuntansi.....	19
2.5	Lapangan Futsal.....	19
2.5.1	Penyewaan Lapangan.....	20
2.5.2	Futsal.....	20
2.6	Alat Pengembang Sistem.....	20
2.6.1	Diagram Arus <i>Data Data Flow Diagram</i>	20
2.6.2	Kamus Data.....	20
2.6.3	Bagan Alir <i>Flowhart</i>	21
2.7	WEB.....	21
2.8	Perangkat Lunak <i>Software</i>	22
BAB III ANALISIS YANG BERJALAN.....		23
3.1	Sejarah Singkat Perusahaan.....	23
3.2	Profil Perusahaan.....	23
3.3	Struktur Organisasi Perusahaan.....	23
3.4	Deskripsi Jabatan.....	24
3.5	Kebijakan yang Berjalan.....	25
3.6	Fungsi yang Terkait.....	25
3.7	Catatan yang Digunakan.....	26
3.8	Prosedur yang Berjalan.....	25
3.8.1	Diagram Konteks yang Berjalan.....	25
3.8.2	Data Flow Diagram Level Berjalan.....	25

39 Flowchart yang Berjalan.....	27
---------------------------------	----

**BAB IV PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI
PENDAPATAN LAPANGAN FUTSAL28**

4.1 Sistem Informasi Akuntansi Penjualan yang Diusulkan... ..	28
4.1.1 Kebijakan SIA Pendapatan yang Diusulkan... ..	28
4.1.2 Formulir/Dokumen dan Catatan yang Diusulkan... ..	29
4.1.3 Kode Akun dan Nama Akun yang Diusulkan... ..	29
4.2 Perencanaan Model Sistem yang Diusulkan... ..	29
4.2.1 Kode Akun dan Nama Akun yang Diusulkan... ..	30
4.2.1.1 Kode Akun dan Nama Akun yang Diusulkan... ..	30
4.2.1.2 Data Flow Diagram Level 0 Usulan... ..	30
4.2.1.3 Data Flow Diagram Level 0 proses 1 Usulan.....	31
4.2.1.4 Data Flow Diagram Level 0 proses 2 Usulan.....	31
4.2.1.5 Data Flow Diagram Level 0 proses 3 Usulan.....	32
4.2.2 Kamus Data yang diusulkan.....	32
4.2.3 Kamus Data yang diusulkan.....	35
4.3 Perancangan Kode Kunci yang diusulkan.....	35
4.4 Normalisasi yang Diusukan.....	36
4.5 Perancangan Struktur Tabel.....	38
4.6 Diagram Relasi Entitas yang Diusulkan.....	39
4.7 Perancangan Struktur Menu... ..	40
4.8 Desain Antar Muka Menu Utama dan Laporan.....	42
4.9 Tampilan dan Kode Program.....	47
4.10 Komponen Sistem... ..	80
4.10.1 <i>Brainware</i> (Perangkat Lunak)	80
4.10.2 <i>Brainware</i> (Perangkat Lunak)	80

4.10.2.1 Perangkat Lunak Sistem Operasi	80
4.10.2.2 Perangkat Lunak Sistem Pemrograman.....	80
4.10.2.3 Perangkat Lunak Sistem Aplikasi.....	80
4.10.3 <i>Hardware</i> (Perangkat Keras).....	81
4.11 Kelebihan dan Kelemahan Sistem yang Diusulkan.....	81
4.11.1 Kelebihan Sistem yang Diusulkan.....	81
4.11.2 Kelemahan Sistem yang Diusulkan.....	81
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	82
5.1 Simpulan.....	82
5.2 Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....	83
LAMPIRAN.....	87
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	88