

DAFTAR ISI

| | |
|-------------------------------------------------------|------------|
| LEMBAR PENGESAHAN | i |
| LEMBAR PERNYATAAN | ii |
| ABSTRAK | iii |
| ABSTRACT | iv |
| KATA PENGANTAR..... | v |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR TABEL..... | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | 1 |
| DAFTAR LAMPIRAN | 2 |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 3 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 3 |
| 1.2 Maksud dan Tujuan | 4 |
| 1.3 Rumusan Masalah..... | 4 |
| 1.4 Batasan Masalah | 4 |
| 1.5 Metode Penelitian | 5 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 5 |
| BAB II TEORI PENUNJANG | 7 |
| 2.1 OCR (<i>Optical Character Recognition</i>)..... | 7 |
| 2.2 Tesseract OCR..... | 7 |
| 2.3 <i>Text to Speech</i> | 8 |
| 2.4 Unified Modeling Language (UML) | 8 |
| 2.4.1 Bagian – bagian dari UML | 8 |
| 2.5 <i>Smartphone</i> | 11 |
| 2.6 Android | 12 |
| 2.7 Java | 13 |
| 2.8 Android Studio | 14 |
| BAB III PERANCANGAN SISTEM | 16 |
| 3.1 Analisis Sistem | 16 |
| 3.1.1 Analisis Masalah..... | 16 |

| | | |
|--------------------------------------------|-----------------------------------------------|-----------|
| 3.1.2 | Analisis Kebutuhan Fungsional | 17 |
| 3.1.3 | Pemodelan Sistem | 21 |
| 3.1.4 | Analisis Kebutuhan Non Fungsional | 28 |
| 3.2 | Perancangan Sistem | 30 |
| 3.2.1 | Perancangan Antarmuka | 30 |
| 3.3 | Teks untuk Data Percobaan Pada Aplikasi | 34 |
| BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS | | 35 |
| 4.1 | Tahap Implementasi Sistem Aplikasi | 35 |
| 4.2 | Pengujian | 35 |
| 4.2.1 | Hasil Pengujian Antarmuka | 35 |
| 4.2.2 | Hasil Pengujian Sistem | 38 |
| BAB V SIMPULAN DAN SARAN | | 40 |
| 5.1 | Simpulan | 40 |
| 5.2 | Saran | 40 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 41 |