

Perancangan Sistem Informasi Kedai Palay Cafe Berbasis Web

Information System Design Kedai Palay Cafe Web Based

Mohamad Galih Prawira Adam, Novrini Hasti, S.Si., M.T

Universitas Komputer Indonesia

Email : galihadam0@gmail.com

Abstrak - Kedai Palay Cafe berbasis web ini masih manual dalam pemesanan dan laporan pemasukan dan pengeluaran yang masih dicatat. Disini akan dibahas bagaimana membuat sebuah perancangan sistem kedai yang berbasis web dan modern, dan bagaimana cara memesan makanan atau minuman, serta reservasi meja. Dengan menggunakan sistem dan perancangan aplikasi yang terkomputerisasi, maka data-data yang ada bisa memudahkan pelanggan untuk memesan makanan hingga reservasi meja, dibandingkan dengan sebelumnya yang menggunakan sistem aplikasi dan belum terkomputerisasi.

Untuk membangun kedai yang baik, maka diperlukan sistem yang baik juga sehingga dapat mempermudah pengembangannya, dan dapat memberikan pelayanan yang memuaskan kepada masyarakat yang ingin melakukan pemesanan. Dalam kegiatan pemesanan Kedai Palay Cafe masih memiliki kekurangan seperti, dalam proses pemesanan reservasi meja, metode pembayaran serta laporan, pegawai masih menggunakan buku sebagai alat nya, sehingga timbul masalah seperti, sulitnya membuat laporan sebelumnya karena data disimpan dalam suatu tempat, dan data tersebut bisa hilang, rusak atau tertumpuk dengan berkas lain.

Hal tersebut bisa mempengaruhi kualitas dan kepuasan masyarakat terhadap kedai, dengan segala kekurangan penulis berharap mengembangkan sistem yang dapat membantu proses kedai untuk melakukan pengolahan data sehingga pekerjaan lebih efektif dan efisien serta sistem yang dikembangkan akan menjadi bermanfaat dan mempermudah bagi masyarakat atau pelanggan.

Kata Kunci : Kedai, Pemesanan, Laporan

Abstract - *Palay Cafe Web-based Shop is still manual in order and income and expense reports are still recorded. Here will be discussed how to create a web-based system design and modern, and how to order food or drinks, and reservations desk. By using the system and design of computerized applications, the existing data can allow customers to order food to reserve a table, compared with previously using the application system and not yet computerized.*

To build a good shop, it needs a good system as well so it can facilitate its development, and can provide satisfactory service to people who want to make a reservation. In ordering activities of Kedai Palay Cafe still have flaws such as, in the reservation process table, payment method and report, the employee still use the book as its tool, so that problems arise such as, the difficulty of making the previous report because the data is stored in a place, and the data can lost, damaged or stacked with other files.

This can affect the quality and satisfaction of the customer to the store, with all the shortcomings the author hopes to develop a system that can assist the process of processing data so that the work more effectively and efficiently and the system developed will become helpful and make it easier for the society or customers.

Keywords: *Store, Booking, Report*

PENDAHULUAN

Penelitian ini bermaksud untuk merancang sebuah perancangan sistem informasi berbasis web pada kedai palay café untuk mengurangi masalah yang ada diantaranya proses pemesanan masih manual, pencarian meja yang tersedia masih manual yaitu dengan mencari langsung atau datang ke kedai, sulitnya membuat laporan pemasukan dan pengeluaran dikarenakan pendataan yang masih dicatat. Adapun tujuan yang hendak dicapai memperbaiki proses pemesanan makanan, reservasi meja, dan membuat laporan keuangan. Melakukan proses perencanaan, analisa, desain, pengembangan, testing, dan implementasi.

II. KAJIAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi

Sistem Informasi yaitu interaksi dari proses algoritma data dan teknologi yang sering digunakan untuk memenuhi kebutuhan yang terkait dengan pengembangan sebuah teknologi informasi dalam suatu organisasi. [2]

2.2 PHP

Hypertext Pre-Processor biasa disebut PHP ini merupakan bahasa pemrograman yang membahas tentang tata cara membuat website dengan menggunakan bersama HTML, PHP banyak digunakan untuk web dinamis dan dapat digunakan untuk membangun CMS.

2.3. Penjualan

Penjualan adalah suatu kegiatan yang terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli, guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba. [4]

III. METODE PENELITIAN

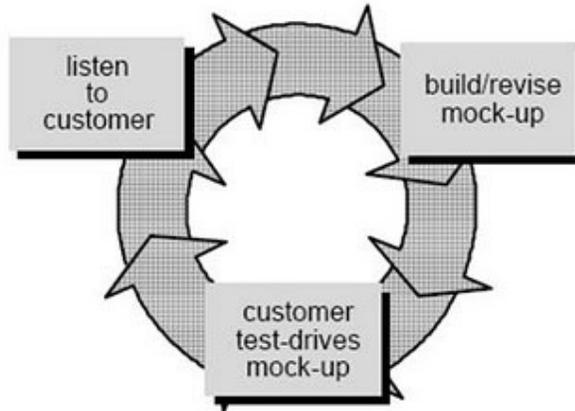
3.2. Metode Penelitian

Metode penelitian ini Dalam penelitian ini sumber data primer diperoleh dari observasi, wawancara dan melihat kegiatan yang berlangsung di Kedai Palay Cafe.

3.2.1. Desain Penelitian

Dalam penyusunan penelitian, maka dibutuhkan desain penelitian, tahapan-tahapan desain penelitian perancangan sistem informasi kedai palay cafe ini adalah sebagai berikut :

- 1) Mengumpulkan data, seperti profil sejarah singkat, visi dan misi, struktur organisasi, serta sistem yang sedang berjalan pada Kedai Palay Cafe.
- 2) Mempersiapkan bahan, alat atau software untuk keperluan penelitian, seperti *MySql*, *PHP* serta *XAMPP*.

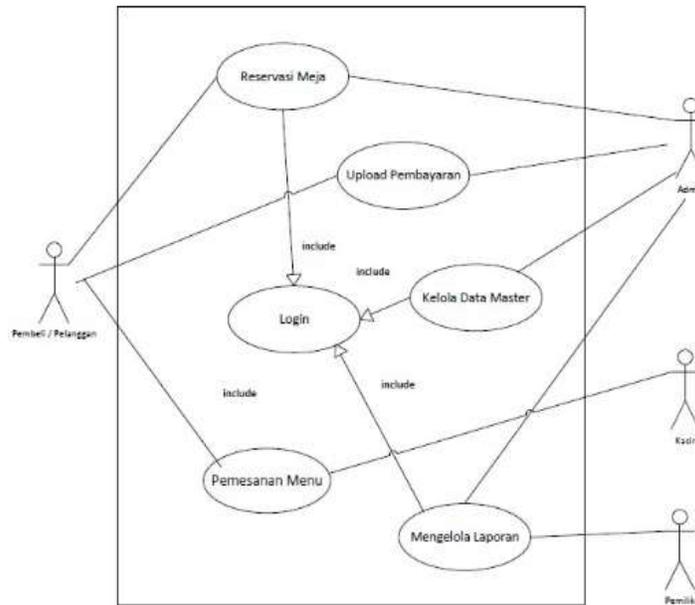


IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Setelah melakukan analisis dari semua tahap maka dibuatlah gambaran umum dari sistem yang diusulkan untuk dijadikan sebuah program berbasis web yang utuh dengan menggunakan sebuah aplikasi dreamweaver dan aplikasi pendukung lainnya.

1. Use Case



Gambar 4.1 Use Case Diagram Diusulkan

2. Skenario Use Case

Nama : Reservasi Meja
Tujuan : Menyimpan data reservasi meja
Deskripsi :
Aktor : Pembeli / Pelanggan
Skenario Utama:
Kondisi Awal : user membuat website
Aksi Aktor : Reaksi Sistem

1. memilih menu reservasi meja
2. menampilkan form reservasi meja
3. mengisi form reservasi meja
4. menekan tombol reservasi meja

Kondisi Akhir : Menyimpan data reservasi meja

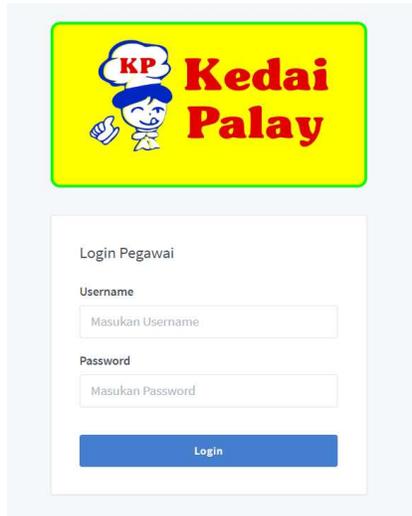
Implementasi antar muka

Pada sub bab implementasi antar muka penulis akan menjabarkan menu yang ada pada sistem informasi ini. Berikut penjelasan implementasi antar muka yang penulis buat:

1) Halaman Utama Website

The screenshot shows a web interface for table reservations. On the left, there is a logo for 'KEDAI PALAY CAFE' featuring a character with a 'KP' hat, and the slogan 'All in good taste!'. On the right, a form titled 'Reservasi Meja' contains several input fields: 'Tanggal' (Date) with a placeholder 'mm/dd/yyyy', 'Jam' (Time) with a placeholder '---:--', 'Nama' (Name), 'Telp' (Phone), 'Email', 'Jumlah Orang' (Number of People), and 'Biaya Reservasi' (Reservation Fee) with a value of '0'. There is also a 'Keterangan' (Remarks) field. At the bottom right of the form is a yellow button labeled 'Reservasi Meja'.

2) Halaman Login



KP Kedai Palay

Login Pegawai

Username

Masukan Username

Password

Masukan Password

Login

V. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan dari bab - bab sebelumnya maka dapat ditarik kesimpulan berikut :

Dengan adanya sistem berbasis web ini dapat mempermudah para pelanggan dan tidak perlu datang langsung ke kedai.

Dengan adanya perancangan sistem informasi ini memberikan pelanggan mudah untuk reservasi meja dan tidak datang langsung ke kedai.

Dengan adanya perancangan sistem informasi ini, proses pembuatan laporan akan menjadi lebih mudah karena semua data-data telah terkomputerisasi.

Dari pembangunan website ini www.kedaipalay.web.id kemungkinan ada kesalahan, diharapkan website ini bisa berkembang lebih jauh lagi dari yang dibuat.

Mengembangkan kembali Perancangan Sistem Informasi kedai ini dengan menambah beberapa modul yang terkait dalam sistem kedai, seperti sistem pemesanan cathering.

Diadakannya pemeliharaan (*maintenance*) untuk sistem yang telah dibuatkan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] [<http://gofaztrack.com/sales/memahami-dasar-dan-pengertian-penjualan/24>]
- [2] Raharjo, Budi, “Membuat Database Menggunakan MySQL”, Informatika Bandung, 2011.
- [3] Sidik, Betha “Pemrograman Web Dengan PHP”, Bandung :2014.
- [4] Hutahaean Jepason, “Konsep Sistem Informasi”, Ed 1, Cet 1- ,Yogyakarta: Deepublish, Agustus-2014
- [5] Rosa A.S, M. Salahudin “Rekayasa Perangkat Lunak” Bandung, Informatika, Juli 2014.
- [6] Hardiyana, Bella dan Julian Chandra W. “Belajar Pemograman Berorientasi Objek”. Megatama 2014.
- [7] Afrizal.Yasmi, Wahyuni, dan Fauzan.Rauf,”*Rekayasa Perangkat Lunak*”,Bandung :Unikom, 2015.
- [8] Suwandi. Herman, “*Modul Jaringan Komputer*”, 1st ed, Bandung, 2014.
- [9] Hidayatullah. Priyanto, Kawistara. Jauhari K., “Pemograman Web”, Bandung: Informatika, 2014.
- [10] H. Al Fatta, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi”,Yogyakarta: Andi, 2007.