

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>I</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>II</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>III</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>VI</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>XI</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>XVI</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>XVIII</b>

### BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	4
1.2.1 Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	5
1.3.1 Maksud Penelitian.....	5
1.3.2 Tujuan Penelitian .....	6
1.4 Kegunaan Penelitian.....	6
1.5 Batasan Masalah.....	7
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	8
1.7 Sistematika Penulisan.....	9

## **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Penelitian Terdahulu.....	11
2.2 Sistem .....	13
2.3 Informasi .....	15
2.4 Sistem Informasi.....	16
2.5 Bencana .....	17
2.6 Penanggulangan Bencana.....	19
2.7 Aplikasi <i>Mobile</i> .....	21
2.8 <i>Android</i> .....	22
2.9 Perangkat Lunak Pendukung.....	25
2.9.1 <i>Android Studio</i> .....	25
2.9.2 <i>Sublime Text</i> .....	26
2.9.3 <i>Browser</i> .....	26
2.9.4 PHP .....	26
2.9.5 XAMPP.....	27
2.9.6 MySQL .....	27
2.10 Perancangan Berorientasi Objek .....	28
2.10.1 Konsep Dasar Berorientasi Objek.....	29
2.11 Pengertian UML .....	31
2.11.1 <i>Use case Diagram</i> .....	32
2.11.2 <i>Class Diagram</i> .....	32
2.11.3 <i>Activity Diagram</i> .....	33
2.11.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	34
2.11.5 <i>Object Diagram</i> .....	34
2.11.6 <i>Deployment Diagram</i> .....	34
2.11.7 <i>Component Diagram</i> .....	34
2.12 Pengertian Pengembangan Sistem.....	35

## **BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN**

3.1 Objek Penelitian .....	41
3.1.1 Sejarah Singkat Instansi.....	41
3.1.2 Visi dan Misi Instansi .....	40
3.1.3 Struktur Organisasi Instansi.....	42
3.1.4 Deskripsi Tugas .....	43
3.2 Metode Penelitian .....	68
3.2.1 Desain Penelitian .....	68
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	69
3.2.2.1 Sumber Data Primer.....	69
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....	71
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	71
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem .....	71
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	71
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan .....	72
3.2.4 Pengujian <i>Software</i> .....	73
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan .....	74
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan .....	74
3.3.2 <i>Use case</i> Diagram .....	74
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....	75
3.3.2.2 Definisi <i>Use case</i> dan Deskripsinya.....	76
3.3.3 Skenario <i>Use case</i> .....	76
3.3.4 <i>Activity</i> Diagram .....	83
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	85

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Perancangan Sistem .....	87
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....	87
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....	87
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....	88
4.1.3.1 <i>Use case</i> Diagram .....	89
4.1.3.2 Skenario <i>Use case</i> .....	91
4.1.3.3 <i>Activity</i> Diagram.....	103
4.1.3.4 <i>Sequence</i> Diagram.....	110
4.1.4 Perancangan Data .....	117
4.1.4.1 <i>Class</i> Diagram.....	117
4.1.4.2 <i>Object</i> Diagram .....	117
4.1.4.3 <i>Deployment</i> Diagram .....	118
4.1.4.4 <i>Component</i> Diagram .....	119
4.1 Perancangan Antar Muka.....	119
4.2.1 Struktur Menu .....	120
4.2.2 Perancangan <i>Input</i> .....	120
4.2.3 Perancangan <i>Output</i> .....	124
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan .....	131
4.4. Pengujian .....	132
4.4.1 Rencana Pengujian.....	132
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian .....	133
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....	143
4.5 Implementasi .....	143
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak .....	143
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras .....	144
4.5.3 Implementasi Basis Data .....	145
4.5.4 Implementasi Antar Muka .....	147
4.5.5 Implementasi Instalasi Program .....	156
4.5.6 Penggunaan Program .....	158

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan.....	179
5.2 Saran .....	180

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

