

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR BAGAN.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
1. BAB I	
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian	6
1.4 Manfaat Penelitian	7
1.4.1 Manfaat teoritis	7
1.4.2 Manfaat Praktis.....	7
1.5 Pembatasan Masalah dan Asumsi	8
1.6 Sistematika Penulisan	8
2. BAB II	
TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Kajian Pustaka.....	11
2.1.1 Budaya dan Kebudayaan	11
2.1.2 Dunia Digital.....	13
2.1.3 Budaya Visual.....	13
2.1.4 Skin Character	14

2.1.5	Sensualitas.....	15
2.1.6	Perkembangan Game Online.....	20
2.1.7	Desain <i>Character</i> dan <i>Skin Character</i>	22
2.1.8	Kategorisasi Game.....	23
2.1.9	Tipe-tipe Karakter dalam Permainan.....	31
2.1.10	League of Legends.....	33
2.1.11	Champions League of Legends.....	36
2.1.12	Desain Karakter Game League of Legends.....	38
2.1.13	Elemen Permainan Digital.....	44
2.1.14	Fungsi <i>In-game Character</i>	46
2.1.15	Identitas dan Citra Visual.....	48
2.2	Penelitian Terdahulu.....	57
2.3	Alur Penelitian.....	59
3. BAB III		
METODE PENELITIAN.....		60
3.1	Metode Penelitian dan Alur Pembahasan.....	61
3.2	Operasionalisasi Variabel.....	63
3.3	Sumber dan Cara Penentuan Data/Informasi.....	65
3.3.1	Sumber Data.....	66
3.3.2	Cara Penentuan Data/Informasi.....	68
3.3.3	Teknik Pengujian Penelitian.....	68
3.4	Perancangan dan Analisis Data.....	69
3.5	Kajian Hasil.....	77
3.6	Waktu dan Lokasi Penelitian.....	78
BAB 4.....		80
ANALISIS SKIN K/DA POPSTAR.....		80
4.1	Sejarah Game MOBA.....	82

4.2	League of Legends	83
4.3	Analisis Domain	85
4.4	Elemen-Elemen Permainan	87
4.5	Analisis Taksonomi	92
4.6	Observasi Champion Perempuan	95
4.7	Analisa Skin K/DA Popstar	99
4.7.1	Analisa Personalitas.....	101
4.7.2	Spesifikasi Skin K/DA Popstar	106
4.7.3	Analisa Bentuk Skin K/DA Popstar	113
4.7.4	Analisa Pakaian Skin K/DA Popstar	127
4.7.5	Analisa Warna pada Skin K/DA Popstar	139
4.7.6	Analisa Gestur Tarian Skin K/DA Popstar.....	142
BAB V		
	KESIMPULAN.....	144
5.1	Kesimpulan	147
5.2	Saran.....	151
	DAFTAR PUSTAKA	153
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	162
	LAMPIRAN 1.....	162
	Focus Group Discussion.....	162
	LAMPIRAN 2.....	170