

## **BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN**

### **5.1 Kesimpulan**

Dari faktor perancangan dan faktor analisa yang sudah dijelaskan pada bab sebelumnya, maka berikut ini akan dijelaskan kesimpulan dari penelitian ini.

#### **5.1.1 Perancangan *user interface* di segmentasi usia 17-45 tahun**

Perancangan ini mempertimbangkan kebutuhan pengguna yang meliputi *user interface* aplikasi yang ringan, rendah potensi kesalahan pengguna dan juga adaptif terhadap sisi demografis serta psikografis dari pengguna. Oleh karena itu *user interface* pada segmentasi ini juga harus memiliki kesederhanaan serta kekonsistenan dan dapat menghindari potensi kesalahan dari pengguna.

1. Perancangan tampilan awal yang meliputi halaman *Sign-In* dan juga *Sign-Up* dapat mengimplementasikan poin-poin dari prinsip dan pedoman Mayhew serta Shneiderman dengan pertimbangan:
  - a. Warna yang terlalu monoton dan tidak menarik.
  - b. Gambar, logo dan nama aplikasi yang seharusnya bisa ditampilkan secara langsung pada *mockup user interface* aplikasi.
2. Perancangan tampilan isi dapat mengimplementasikan poin-poin dari prinsip dan pedoman Mayhew serta Shneiderman dengan pertimbangan:
  - a. Nama tombol yang sebelumnya memakai nama “DAFTAR” diganti menjadi “*Sign-Up*”.
  - b. Penggunaan Huruf kapital belum konsisten.

#### **5.1.2 Perancangan *user interface* di segmentasi usia 46-65 tahun**

Perancangan ini mempertimbangkan kebutuhan pengguna yang meliputi *user interface* aplikasi yang ringan, rendah potensi kesalahan pengguna dan juga adaptif terhadap sisi demografis serta psikografis dari pengguna. Oleh karena itu *user interface* pada segmentasi ini juga harus memiliki kesederhanaan serta kekonsistenan dan dapat menghindari potensi kesalahan dari pengguna.

1. Perancangan tampilan awal yang meliputi halaman *Sign-In* dan juga *Sign-Up* dapat mengimplementasikan poin-poin dari prinsip dan pedoman Mayhew serta Shneiderman dengan pertimbangan:
  - a. Bingkai dari *shape* dan *carousel* hendaknya memakai warna hitam.
  - b. Halaman *Sign-Up* hendaknya dibagi menjadi dua bagian.
2. Perancangan tampilan isi dapat mengimplementasikan poin-poin dari prinsip dan pedoman Mayhew serta Shneiderman dengan pertimbangan:
  - a. Masih kurang sederhana karena masih ada yang mengalami ketakutan terhadap sistem ketika melihat *user interface* dari aplikasi ini.
  - b. Tidak memiliki fitur *search* pada tampilan tabel data penduduk.

## 5.2 Saran

Berikut ini merupakan saran yang dapat diberikan untuk penelitian selanjutnya yang bersifat perancangan sebuah *user interface* aplikasi berbasis *website* khususnya menggunakan pendekatan Deborah J. Mayhew dan Ben Shneiderman:

1. Tampilan awal yang berisi *form sign-in* dan juga *sign-up* seharusnya memiliki warna yang menarik dan tidak terlalu monoton.
2. Memiliki *mockup user interface* aplikasi berbasis *website* yang lengkap dalam pengertian logo, gambar dan juga nama aplikasi sudah dipilih dan ditentukan sebelumnya.
3. Untuk pengguna yang ada pada kelompok usia 17-45 tahun, hendaknya disajikan kekonsistenan dari sisi penggunaan huruf kapital dan bahasa asing di dalam seluruh halaman aplikasi.
4. Untuk kelompok usia 46-65 tahun, warna untuk bingkai dari *shape* dan *carousel* hendaknya berwarna hitam.
5. Untuk kelompok usia 46-65 tahun, halaman *Sign-Up* hendaknya terdiri dari dua halaman, sehingga tidak terlalu mengganggu penglihatan pengguna.
6. Mencari sisi kesederhanaan yang lain sehingga menghilangkan rasa takut dari pengguna terhadap sebuah sistem.
7. Memberikan fitur *search* pada tampilan tabel data penduduk untuk semua kelompok usia.