

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisa data penelitian yang telah penulis lakukan, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Media pembelajaran *Tanoshii Bunpou* dibuat dengan menggunakan *Adobe Flash Professional CS6*. Media *Tanoshii Bunpou* dibuat dengan menyebarkan kuesioner kepada mahasiswa tingkat satu terlebih dahulu untuk mengetahui minat mahasiswa terhadap media pembelajaran, lalu membuat rancangan media, dan pembuatan media dilakukan menggunakan *Adobe Flash Professional CS6*, membuat *button* untuk navigasi media, menambahkan *actionscript* untuk *button*, menambah musik pada *Adobe flash*.
2. Hasil dari penilaian responden terhadap media pembelajaran *Tanoshii Bunpou* menyatakan bahwa Dari hasil kuesioner tersebut secara keseluruhan media *Tanoshii Bunpou* mendapat hasil nilai 1510 dari nilai maksimum kriterium 1800, nilai tersebut apabila dimasukkan ke rating scale koefisien reabilita sebesar 83.8%. dengan demikian hasil dari penilaian responden terhadap media *Tanoshii Bunpou* adalah “Baik” dan layak untuk digunakan sebagai media alternatif pembelajaran *bunpou* tingkat dasar.

5.2 Saran

Pemanfaatan media *Tanoshii Bunpou* sebagai sarana pendamping dalam pembelajaran bahasa Jepang dan membantu untuk merangsang minat para pembelajar bahasa Jepang. Diharapkan kepada mahasiswa Program Studi Sastra Jepang Universitas Komputer Indonesia dapat mengembangkan media atau aplikasi pembelajaran lebih inovatif.

Penulis mengharapkan agar peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media *Tanoshii Bunpou* lebih baik lagi, khususnya untuk materi agar lebih di perbanyak agar dapat membantu pembelajar untuk mempelajari bahasa Jepang.