

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. *GorufuGo!* merupakan aplikasi kamus yang berfungsi sebagai media pembelajaran kosakata bahasa Jepang pada bidang olahraga golf. Dalam proses pembuatannya, sebelum menuju tahap pembuatan penulis membuat rancangan awal aplikasi menggunakan *software online draw.io*. Kemudian membuat desain aplikasi menggunakan aplikasi desain grafis *online Canva*. Setelah menyelesaikan desain aplikasi, berikutnya adalah mengumpulkan kosakata, gambar-gambar yang mendeskripsikan kosakata, serta membuat penjelasan dari kosakata menggunakan aplikasi desain grafis *online Canva* dengan *template* yang telah dibuat sebelumnya. Setelah membuat konten materi, selanjutnya adalah mengunduh audio penutur suara melalui *website OJAD*. Kemudian tahap berikutnya adalah tahap pembuatan aplikasi diantaranya adalah mengimpor seluruh data pada *library project Adobe Animate*, membuat *layer* serta menyusun seluruh gambar yang telah dibuat menggunakan *Canva*, hingga memasukkan bahasa pemrograman *ActionScript*. Pada setiap tahap dan proses pembuatan aplikasi, penulis melakukan *Test Movie* yang bertujuan untuk memastikan bahwa aplikasi berjalan dengan sebagaimana mestinya.
2. Berdasarkan hasil dari penilaian responden mengenai aplikasi kamus *GorufuGo!*, hampir seluruh responden menyatakan setuju bahwa dari segi tampilan, fungsi dan manfaat aplikasi, aplikasi kamus *GorufuGo!* layak digunakan sebagai media pembelajaran kosakata bahasa Jepang pada bidang olahraga golf.

## 5.2 Saran

Setelah melakukan penelitian ini, penulis bermaksud untuk memberikan saran kepada peneli selanjutnya, yaitu:

1. Untuk menambah materi kosakata, diperlukan mengambil dari sumber lainnya tidak hanya melalui *website*, sebagai contoh mencari buku refrensi atau buku mengenai olahraga golf. Sehingga kosakata akan lebih bervariasi dengan menambahkan *rules-rules* dalam olahraga golf dan sebagainya yang belum terdapat dalam aplikasi kamus *GorufuGo!*
2. Membuat kategori kosakata dan mengelompokkan kosakata berdasarkan kategorinya.
3. Menambahkan unsur video yang mendukung pada kategori kosakata tertentu sehingga menambah minat pengguna dalam menggunakan aplikasi kamus *GorufuGo!*.
4. Mengembangkan kembali *user interface* agar aplikasi menjadi lebih *modern* dan *professional*.