

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PENGUJI	
LEMBAR PERNYATAAN	
KATA PENGANTAR.....	iv
UCAPAN TERIMA KASIH .....	v
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR BAGAN .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
要旨 .....	xvii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	4
1.3. Batasan Penelitian.....	4
1.4. Tujuan Penelitian .....	4
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan .....	5
BAB II.....	6
KAJIAN PUSTAKA.....	6
2.1 Media .....	6
2.2. Multimedia dalam Pembelajaran .....	7
2.3. Kriteria Media Pembelajaran .....	8
2.4. Manfaat Multimedia dalam Pembelajaran.....	10
2.5. Android .....	11
2.6. <i>Thunkable</i> .....	11
2.7. Kebudayaan.....	12

2.8. Karya Sastra.....	12
2.9. <i>Haiku</i> Jepang.....	13
<b>BAB III</b> .....	14
<b>METODE PENELITIAN</b> .....	14
3.1. Metode Penelitian.....	14
3.2. Objek Penelitian.....	16
3.2.1. Populasi.....	16
3.2.2. Sampel.....	16
3.3. Waktu dan lokasi penelitian.....	16
3.4. Teknik Pengumpulan Data .....	17
3.4.1. Studi Pustaka.....	17
3.4.2. Kuesioner.....	17
3.5. Teknik Pengolahan Data .....	19
3.6. Prosedur Penelitian.....	21
3.6.1. Tahap Persiapan .....	21
3.6.2. Tahap Pelaksanaan .....	21
3.6.3. Tahap Pengujian .....	24
3.6.4. Tahap Penulisan Laporan .....	24
3.6.5. Penarikan Kesimpulan .....	24
<b>BAB IV</b> .....	25
<b>TEMUAN DAN PEMBAHASAN</b> .....	25
4.1. Deskripsi Temuan Penelitian .....	25
4.1.1. Proses Pembuatan dan Penggunaan Media <i>Haiku No Hajimari</i> .....	25
4.1.2. Tanggapan Responden Terhadap Media <i>Haiku No Hajimari</i> .....	55
4.2. Pembahasan.....	63
4.2.1. Pembuatan Media <i>Haiku No Hajimari</i> .....	63
4.2.2. Tanggapan Responden Terhadap Media <i>Haiku No Hajimari</i> .....	64
4.3. Keterbatasan Penelitian .....	65
<b>BAB V</b> .....	66
<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	66
5.1. Kesimpulan.....	66
5.2. Saran .....	66
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	67
<b>LAMPIRAN</b> .....	71