

## **KATA PENGANTAR**

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan kelancaran dan perlindungannya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **APLIKASI PERMAINAN QUIZ KANJI DENGAN MODEL RPG BERBASIS *ANDROID* UNTUK PEMBELAJARAN KANJI LEVEL N5**. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menempuh ujian sarjana, Program Studi Sastra Jepang, Fakultas Ilmu Budaya, Universitas Komputer Indonesia.

Penulis menyaradi bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan baik dari segi hasil maupun segi materi yang digunakan, untuk itu penulis berharap kepada pembaca agar memberikan kritik dan saran yang dapat membangun skripsi ini.

Bandung, 8 September 2021

Pembuat Pernyataan

(Akmal El-adly)