

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Penyusunan perancangan media buku komik *Kuchisake Onna* ini dapat lebih mengenal salah satu legenda urban kisah mengenai hantu bermulut sobek yang berkeliaran sejak zaman dahulu serta perancangan ini menemui beberapa kesulitan dalam menggambar hampir sama persis dengan model gambar zaman edo yang sering dipanggil dengan *Ukiyo E*, tanpa mengubahnya terlalu banyak tetapi tetap memberikan kesan *Ukiyo E* serta masih memberikan gambar dengan gaya tersendiri.

Mengapa dipilih media buku komik karena komik sangat cocok untuk menceritakan suatu kisah bertema yang biasanya dianggap menarik serta masih menjadi salah satu pilihan hiburan yaitu genre horor kemudian dibaca dan diilustrasikan agar khalayak sasaran dapat menggambarkan bagaimana kejadian tersebut terjadi. Serta dibuatnya bentuk cetak atau fisik dari perancangan media komik ini karena bentuk fisik suatu buku dapat disimpan dengan buku-buku lainnya di dalam rak buku atau lemari. Sehingga nanti akan dapat dibaca kembali atau dipinjamkan ke orang lain yang ingin membaca, bila buku dimuat dalam bentuk digital buku komik yang dimuat akan tertimbun atau terhapus oleh *file* lain atau komik digital lainnya.

V.2 Saran

Pada saat perancangan menyadari bahwa proses ini membutuhkan manajemen waktu yang tepat dan belum memenuhi kriteria yang cukup atau baik. Perancangan ini hanya menggunakan data dari kuisisioner yang disebar ke masyarakat wilayah Indonesia. Perancang menyarankan kepada yang selanjutnya akan membuat media buku atau komik dengan halaman yang cukup banyak untuk menggunakan waktu sebaik mungkin dan memilih tema atau cerita yang lebih besar dibandingkan cerita *Kuchisake onna*, karena cerita legenda urban baik dari Jepang atau bukan masih sangat banyak dan menarik untuk dibahas dan diceritakan kembali.