

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan penyajian perancangan media ini, prancang menyimpulkan bahwa media informasi seputar kesehatan khususnya dalam malas bergerak dapat diterapkan pada media digital untuk menarik perhatian lebih banyak masyarakat remaja. Dikarenakan saat ini komik digital sudah begitu populer tidak hanya media hiburan namun bisa menjadi sekaligus media pembelajaran. Dengan diangkatnya informasi seputar malas gerak terlebih di era pandemi covid saat ini diharapkan masyarakat dapat lebih memperhatikan kesehatan setelah mengetahui informasi ini. Kemudian masyarakat khususnya remaja sudah mulai mengerti akan pentingnya bergerak walaupun sebagian besar aktifitasnya sudah serba instan atau mudah.

V.2 Saran

Mungkin perancangan ini belum maksimal namun perancang bermaksud untuk mengembangkan dari ide merancang media ini menjadi sarana informasi yang menghibur dan mudah dipahami untuk kalangan remaja. Serta apabila data atau informasinya kesehatan kurang valid dikarenakan kondisi pandemic saat ini diharapkan menjadi batu loncatan untuk kedepannya menjadi lebih baik lagi. Perancangan media komik digital ini diharapkan dapat sesuai setidaknya dengan minat remaja yang suka belajar disertai hal yang menghibur. Sehingga perancangan ini tidak terhenti hanya pada mata kuliah tugas akhir namun dapat menjadi benar benar sarana media informasi yang menghibur pada komik yang mana episode akan berkelanjutan mengenai tema yang berbeda seputar lingkup kesehatan.