

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT.....</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodelogi Penelitian	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	3
1.6 Sistematik Penulisan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Profil Sekolah.....	7
2.1.1 Visi.....	7
2.1.2 Misi	7
2.1.3 Struktur Organisasi	7
2.1.4 Lokasi Sekolah.....	8
2.2 Augmented Reality	8
2.3 Perangkar Keras komputer.....	9
2.4 Android	9
2.5 Unity 3D.....	9
2.6 Java	9
2.7 JRE.....	10

2.8	Benda 3 Dimensi.....	10
2.9	Vuforia	10
2.10	Blender.....	11
2.11	JDK (Java Development Kit).....	11
2.12	C sharp (C#).....	11
2.13	UML.....	11
2.13.1	Use Case Diagram.....	11
2.13.2	Sequence Diagram	12
2.13.3	Activity Diagram.....	12
2.13.4	Class Diagram.....	12
2.14	Metode Pengujian	12
2.14.1	Black Box Testing.....	13
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANG SISTEM		14
3.1	Analisis	14
3.1.1	Analisis Masalah.....	14
3.1.2	Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	14
3.1.3	Analisis Arsitektur Sistem	14
3.2	Analisi Kebutuhan	15
3.2.1	Analisis Kebutuhan Data	15
3.2.2	Analisis Pemodelan.....	16
3.2.3	Augmented Reality	22
3.2.4	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	26
3.2.5	Analisis Kebutuhan Fungsional	28
3.2.6	Perancangan Sistem	53
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		63
4.1	Implementasi Sistem	63
4.1.1	Implementasi Perangkat Lunak.....	63
4.1.2	Implementasi Perangkat Keras.....	64
4.1.3	Implementasi Antarmuka	64
4.2	Pengujian Sistem.....	65
4.2.1	Pengujian Blackbox	65
4.2.2	Pengujian Jarak	72
4.2.3	Pengujian Waktu	73

4.2.4	Pengujian Cahaya Pengujian.....	74
4.2.5	Pengujian Posisi Sudut Terhadap Marker	74
4.2.6	Kesimpulan Hasil Pengujian Blackbox.....	75
4.2.7	Pengujian Perangkat Mobile	75
4.2.8	Pengujian Teknis.....	76
4.2.9	Pengujian User Acceptance Test (UAT).....	77
4.2.10	Kesimpulan Hasil Pengujian User Acceptance Test(UAT)	83
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	84
5.1	Kesimpulan	84
5.2	Saran	84
DAFTAR PUSTAKA		86