

KATA PENGANTAR

Pertama-tama perkenankanlah penulis memanjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Penerapan Augmented Reality Untuk Pembelajaran Merakit Komputer Di SMK Berbasis Android”. Penyusunan skripsi ini, penulis banyak memperoleh petunjuk dan bimbingan dari berbagai pihak. Sehingga pada kesempatan ini perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Allah SWT yang telah mencurahkan rahmat dan hidayah-Nya.
2. Orangtua penulis yang selalu memanjatkan doa dan memberikan dukungan baik berupa moril ataupun materil.
3. Seluruh anggota keluarga yang selalu memberikan doa dan semangat yang menjadi kekuatan bagi penulis.
4. Bapak Sopian Alviana S.kom., M.Kom. selaku pembimbing yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan saran serta nasihat yang sangat berguna bagi penulis untuk menyelesaikan laporan skripsi ini.
5. Ibu Dian Dharmayanti S.T., M.Kom. selaku dosen wali penulis yang telah memberikan pedoman dan saran selama penulis menempuh studi di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia.
6. Seluruh dosen dan staf Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia yang telah memberikan pendidikan serta membantu penulis dalam berbagai kegiatan perkuliahan.
7. Bapak Ismayadi dan Bapak Samsul selaku guru dari SMKN 1 Sagaranten.
8. Teman Seperjuangan di IF-1 angkatan 2016 yang telah memberikan semangat kepada penulis.

Penulis menyadari masih banyak kesalahan yang perlu diperbaiki dalam penulisan skripsi ini dan sangat jauh dari kata sempurna. Untuk itu penulis tidak membatasi akan adanya kritik maupun saran yang membangun sehingga dapat menambah wawasan bagi penulis pribadi. Semoga apa yang tersampaikan dalam

skripsi ini dapat bermanfaat, khususnya bagi penulis dan bagi semua pihak membaca ataupun berkepentingan umumnya.

Bandung, 5 February 2021

Penulis