

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Identifikasi Masalah	5
1.5.2 Pengumpulan Data	5
1.5.3 Proses Pengembangan	6
1.5.4 Penarikan Kesimpulan.....	7
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Profile SDS Pantara	9
2.1.1 Logo SDS Pantara	9
2.1.2 Visi	10
2.1.3 Misi.....	10
2.1.4 Tujuan Pendidikan Satuan Pendidikan.....	10
2.1.5 Struktur Organisasi	11
2.1.6 Deskripsi Tugas Pokok dan Fungsi (Tupoksi)	12
2.2 Landasan Teori	18
2.2.1 Multimedia	19
2.2.2 Aplikasi Pembelajaran Interaktif.....	19
2.2.3 Anak Berkebutuhan Khusus	20
2.2.4 Kesulitan Belajar	20
2.2.5 Anak Disleksia	21
2.2.5.1 Gejala Disleksia	21
2.2.5.2 Ciri – Ciri Disleksia pada Anak	22
2.2.5.3 Jenis – jenis disleksia	23
2.2.6 ORTON GILLINGHAM.....	24
2.2.6.1 Metode Pembelajaran Gillingham	25
2.2.6.2 Tahapan belajar membaca menggunakan pendekatan multisensori	27
2.3 Analisis Desain Berorientasi Objek	28
2.4 UML.....	28
2.4.1 Use Case Diagram	29
2.4.2 Activity Diagram	29
2.4.3 Class Diagram	30

2.4.4 Sequence Diagram.....	31
2.5 Metode Pengujian	32
2.5.1 Pengujian Blackbox.....	32
2.5.2 Pengujian Beta.....	33
2.5.3 Skala Likert	33
2.6 Tools Yang Digunakan	33
2.6.1 Android.....	33
2.6.2 Pemrograman C#.....	34
2.6.3 CorelDraw	35
2.6.4 Unity	35
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	37
3.1 Analisis Sistem	37
3.1.1 Analisis Masalah	37
3.1.2 Analisis sistem yang sedang berjalan	38
3.1.2.1 Prosedur Belajar Mengajar.....	38
3.1.2.2 Prosedur Pemberian Soal Latihan	39
3.1.3 Analisis Multimedia Pembelajaran Interaktif Sejenis	40
3.1.3.1 ABC Belajar.....	41
3.1.3.2 Membaca	42
3.1.3.3 Perbandingan Komponen Aplikasi Sejenis	42
3.1.3.4 Perbandingan Komponen Aplikasi Yang Akan Dibangun	43
3.1.4 Analisis Metode Pembelajaran	44
3.1.5 Analisis Media Pembelajaran yang akan dibangun.....	46
3.1.5.1 Deskripsi Media Pembelajaran Membaca.....	46
3.1.5.2 Storyboard	48
3.1.5.3 Deskripsi Konsep Aplikasi yang akan Dibangun.....	50
3.1.6 Analisis Materi dalam Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif	50
3.1.6.1 Analisis Pengumpulan Material	55
3.1.6.2 Analisis Penggunaan Teknologi Speech Recognition.....	56
3.1.7 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	57
3.1.7.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	57
3.1.7.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	58
3.1.7.3 Analisis Pengguna.....	58
3.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	59
3.1.8.1 Use Case Diagram.....	59
3.1.8.2 Use Case Skenario.....	61
3.1.8.3 Activity Diagram.....	66
3.1.8.4 Class Diagram	74
3.1.8.5 Sequence Diagram	76
3.1.9 Peracangan Struktur Menu	83
3.1.10 Perancangan Antarmuka.....	83
3.1.10.1 Perancangan Antarmuka Halaman Pembuka	83
3.1.10.2 Perancangan Antarmuka Menu Utama	84
3.1.10.3 Perancangan Antarmuka Belajar.....	84
3.1.10.4 Peracangan Antarmuka Menulis Huruf.....	85
3.1.10.5 Perancangan Antarmuka Pilih Huruf	85

3.1.10.6 Perancangan Antarmuka Mengeja Kata	86
3.1.10.7 Perancangan Antarmuka Membaca Kalimat.....	86
3.1.10.8 Perancangan Antarmuka Bermain.....	87
3.1.10.9 Perancangan Antarmuka Pasang Huruf	87
3.1.10.10 Perancangan Antarmuka Mencocokan Kata	88
3.1.10.11 Perancangan Antaramuka Evaluasi Membaca.....	88
3.1.11 Jaringan Semantik	89
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	90
4.1 Implementasi Sistem.....	90
4.1.1 Impementasi Perangkat Keras	90
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	91
4.1.3 Implementasi Class.....	91
4.1.4 Implementasi Antarmuka	92
4.2 Pengujian Sistem.....	93
4.2.1 Pengujian Black Box	93
4.2.1.1 Rencana Pengujian Black Box	93
4.2.1.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....	95
4.2.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Black Box</i>	100
4.2.2 Pengujian Beta.....	100
4.2.2.1 Skenario Pengujian Skala Likert	100
4.2.2.2 Perhitungan Hasil Kuesioner.....	102
4.2.2.3 Kesimpulan Hasil Kuesioner.....	111
4.2.3 Pengujian Nilai Siswa	112
4.2.3.2 Kesimpulan Hasil Pengujian	113
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	114
5.1 Kesimpulan	114
5.2 Saran	114
DAFTAR PUSTAKA	116