

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang akan datang.

#### **1.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil yang didapat dari penelitian yang telah dilakukan, maka kesimpulan dari tugas akhir yang berjudul “Media Pembelajaran Interaktif Untuk Anak Kesulitan Membaca (Disleksia) Dengan Menggunakan Metode Gillingham Berbasis Android Studi Kasus SDS Pantara” yaitu sebagai berikut :

1. Dengan adanya media pembelajaran membaca interaktif yang dibangun dapat mempermudah siswa (penyandang disleksia) dalam meningkatkan kemampuan menulis dan mengenali huruf, mengeja, membaca lebih baik serta meningkatkan minat belajarnya.
2. Dengan adanya media pembelajaran membaca interaktif yang dibangun dapat mempermudah guru dalam mengajarkan pembelajaran membaca pada siswa (penyandang disleksia) melalui media pembelajaran yang menarik, sehingga siswa tidak mudah bosan.
3. Dengan adanya media pembelajaran membaca interaktif yang dibangun dapat membantu siswa (penyandang disleksia) mempelajari materi membaca di luar jam belajar di sekolah.

#### **1.2 Saran**

Berdasarkan hasil yang telah dicapai dalam penyelesaian tugas akhir saat ini, masih jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran-saran terhadap pengembangan media pembelajaran ini adalah sebagai berikut :

1. Menambahkan lebih banyak materi pada media pembelajaran sehingga dapat mencakup seluruh materi pembelajaran yang akan disampaikan.
2. Menambahkan lebih banyak lagi unsur interaktif dalam materi pembelajaran.
3. Penambahan simulasi dan evaluasi yang diterapkan dalam media pembelajaran ini lebih banyak lagi agar siswa menjadi lebih aktif saat menggunakan media pembelajaran ini.