

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Cao, K. Ziebak, K. Stryjewski, and M. Ellis, “Consistency in UI Design,” *UXPin Inc*, p. 37, 2015.
- [2] A. Cooper, R. Reimann, and D. Cronin, *About Face 3: The Essentials of Interaction Design (Libre electrónico de Google)*. 2007.
- [3] A. Konaté, “Design Systems at Work,” 2019.
- [4] T. Oktaviana, L. Y. Syah, and L. A. Abdillah, “Analisis Aplikasi Gojek dengan Menggunakan Metode Usability,” *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun. ke-8*, vol. 8, pp. 141–146, 2016.
- [5] N. Arman, W. Hayuhardhika, and A. Rachmadi, “Evaluasi Keamanan Informasi pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Sidoarjo menggunakan Indeks Keamanan Informasi (KAMI),” *Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 6, pp. 5750–5755, 2019.
- [6] F. B. Hawari, I. T. Suryana, M. Kom, and J. D. Bandung, “ALCHEMY API PADA APLIKASI PEREKAM WAWANCARA JURNALIS BERBASIS ANDROID Program Studi Teknik Informatika , Universitas Komputer Indonesia.”
- [7] M. Z. Bagus, A. F. Fajar, and N. M. Shani, “Perancangan User Interface Untuk Aplikasi Augmented Reality Sebagai Media MENGAJARKAN SALAT UNTUK Mengajarkan Salat Untuk Anak Usia 4-8 Tahun,” *J. Karya Tulis, Rupa, Eksp. dan Inov.*, vol. 01, no. 01, p. 13, 2019.
- [8] D. Nurhayati, H. M. Az-zahra, and A. D. Herlambang, “Evaluasi User Experience Pada Edmodo Dan Google Classroom Menggunakan Technique for User Experience Evaluation in E-Learning (TUXEL) (Studi Pada SMKN 5 Malang),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 4, pp. 3771–3780, 2019.
- [9] B. Frost, “Atomic Design | Brad Frost,” 2016, p. <https://bradfrost.com/blog/post/atomic-web-design/>.
- [10] M. Suarez and J. Anne, “Design System Handbook,” pp. 1–222.
- [11] E. C. Abana, “Usability of ‘ Traysi ’: A Web Application for Tricycle Commuters,” vol. 10, no. 7, pp. 280–284, 2019.
- [12] A. Kholmatova, *Design System A Practical Guide To Creating Design Language For Digital Product*. Freiburg: Smashing Media AG, 2017.